NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 19

CBM 64

SPECTRUM 48K

FAST LOADING "BITURBO"

ACQUA E CIELO

Due tra i quattro elementi con cui secondo alcuni filosofi si compone tutta la nostra vita, cioè aria e acqua, sono i protagonisti delle recensioni presentate su questo numero della rivista. Infatti l'acqua è l'ambiente in cui sguazzano i protagonisti di Fish, uno dei giochi più divertenti di quest'ultimo periodo. Il cielo è invece lo scenario più suggestivo che si possa immaginare per Typhoon un gioco in cui dovrete fronteggiare orde di alieni saccheggiatori.

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/89401531
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

New Special Playgames N. 19 - Periodico mensile - Aprile 1989 - Edizioni SIPE s.r.l. Via Ausonio, 26
20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.
Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafica '85 Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A

SPECTRUM LATO B

4	PULSE	TRON
5	DRIVER	PIPPUS
6	STRIKE	CAR ATTACK
7	SPEED RACE	MEGA VOLLEY
8	MISTER GOAL	SEA POWER
9	HERO	UP FRONT
10	MELT	STRANGE WORLD
11	NO ALIEN	SKATIN'UP 2
12	JOHN	EGGLAND
13	KUNG FU	KNIGHT FIGHT

IN QUESTO NUMERO

15	Fish: uno strano acquario
20	Typhoon: tra kamikaze e mitragliatrici
24	Leisure suit Larry and lounge lizards

PULSE

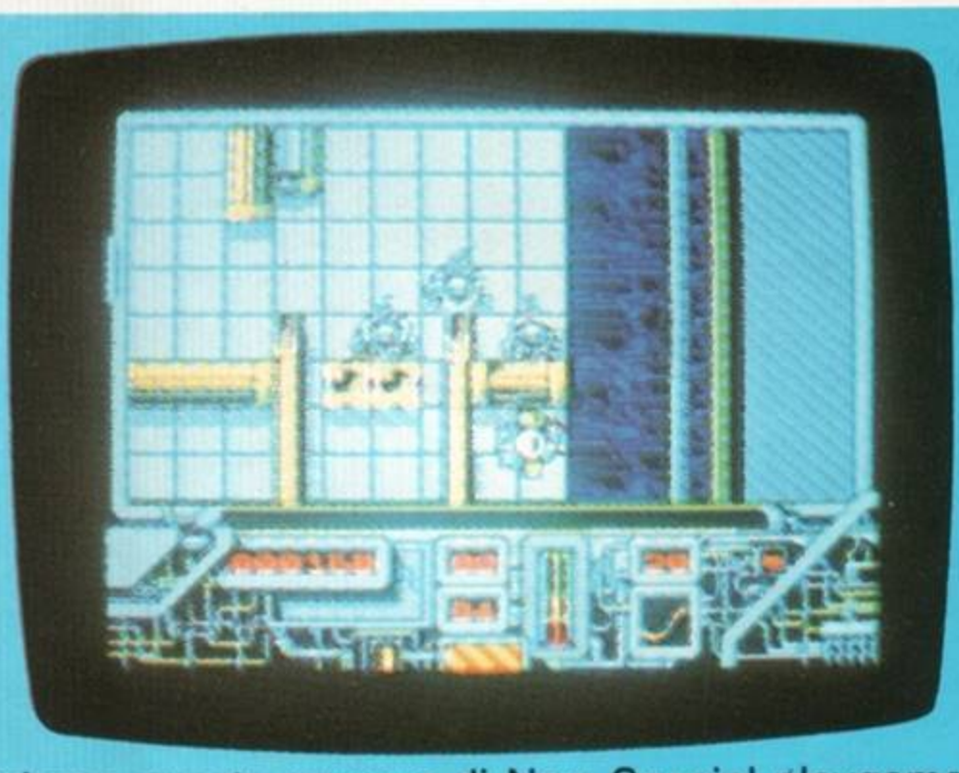
L'assenza di comunicazioni dai 3 avamposti della frontiera galattica non prometteva nulla di buono. Infatti quando Rock Ballister, ispettore della Federazione, arriva per un controllo si trova nel mezzo di uno spettacolo a dir poco allucinante. Tra le strutture devastate si aggirano impressionati creature e navette aliene con la precisa intenzione di ridurlo in cenere. Resosi conto immediatamente della presenza di una super mente cibernetica che governa dall'alto gli androidi, Rock dovrà cercare in ogni modo di raggiungerla e distruggerla.
Fortunatamente per lui la sua tuta psionica lo proteggerà dalla maggior parte degli attacchi permettendogli anche acrobatiche evoluzioni. Se avrà fortuna potrà anche trovare tra le rovine fumanti degli impianti, caricatori potenziati per il suo fucile turbolaser e preziose riserve d'aria che lo aiuteranno a sopravvivere malgrado l'incalzante attacco degli ossessionati nemici.

CBM 64 TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

TRON

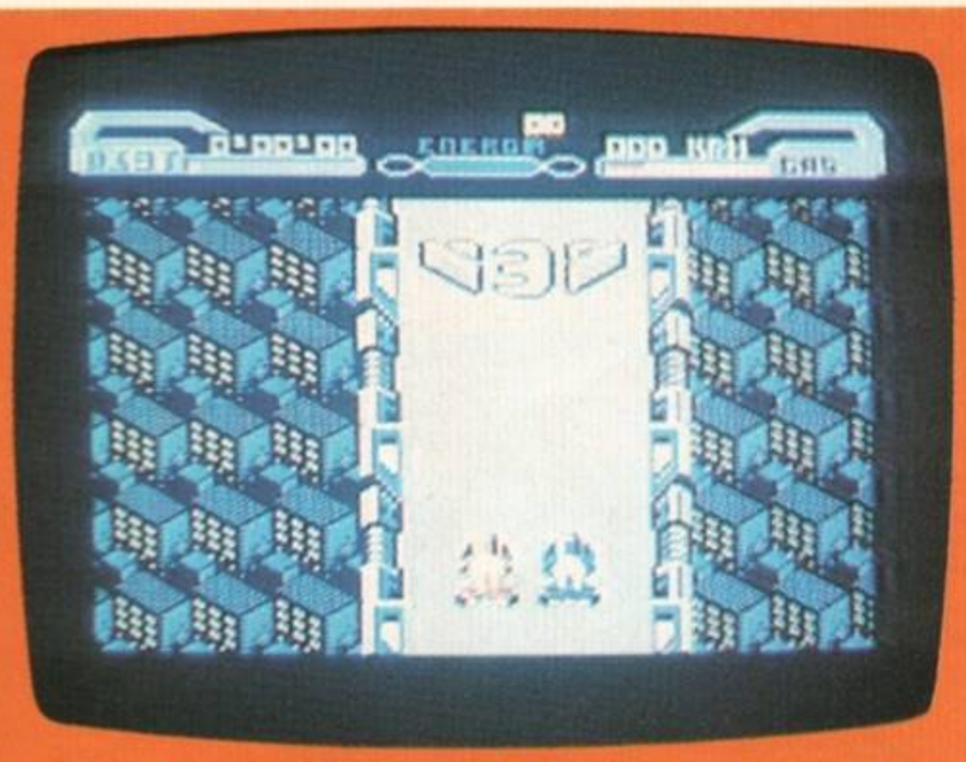


Iniziamo questo numero di New Special playgames, con un gioco a multi-caricamento suddiviso in tre fasi. I livelli cambiano graficamente e aumentano di difficoltà man mano che il gioco avanza.
Con vista dall'alto dovrai guidare il nostro guerriero, nella futuristca città di "TRON" alla ricerca di manoscritti segretissimi e, per fare questo, dovrai recuperare un determinato numero di chiavi. Queste ti serviranno per aprire le porte dislocate lungo il percorso ed ispezionare così luoghi sempre nuovi.
Durante il tragitto, sparando contro dei mostri che fuoriescono da ogni luogo, potrai rifornirti di munizioni, armi e energia, recuperando delle icone disseminate sul terreno.
Solo quando avrai trovato il giusto luogo potrai allora passare al livello seguente.
Occhio al pannello dei comandi dove ti verranno rappresentati, da sinistra in alto ad in basso a destra: punti, chiavi, energia rimasta, bombe, punti parziali, munizioni rimaste, battito cardiaco e la torcia.
Buona fortuna!!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-CURSORI

Tasti ridefinibili

DRIVER



Anche nel futuro ci saranno le corse automobilistiche che però anziché aver luogo nei circuiti appositamente predisposti si terranno sulle normali strade e autostrade, come nel caso dei nostri rally. Tu fai parte di un gruppo di 11 vetture che deve raggiungere 8 obiettivi dislocati nel paese, dalla capitale alla riserva, percorrendo appunto delle strade sopraelevate nello spazio. Sul tuo percorso incontrerai automobilisti di ogni genere, che magari non hanno alcuna fretta ed inevitabilmente ostacoleranno la tua corsa e che dovrai accuratamente evitare di urtare se non vorrai distruggere la tua vettura a poco a poco. Sulle strade troverai anche delle sfere di benzina, delle officine riparazioni, uno scudo per proteggerti dagli urti e un bonus di superpropulsione, ma dovrai afferrarli al volo. Ci saranno anche dei tratti di strada interrotti che potrai superare usando una capacità delle vetture molto utile e molto diffusa negli anni a venire: il supersalto che però fa perdere una gran quantità di energia e deve perciò essere usato con parsimonia. Sarai in grado di raggiungere gli 8 obiettivi che il computer ti affiderà di volta in volta, rispettando il tempo stabilito?

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO inizio gioco salta

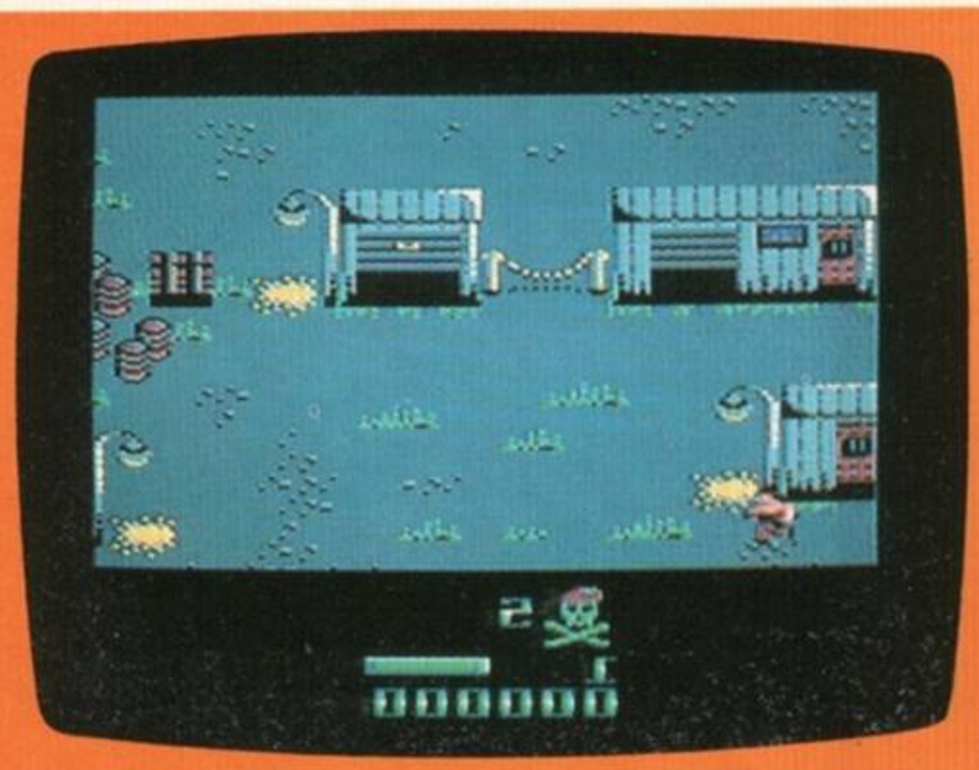
PIPPUS

Ehi, niente male veramente come idea!
Nei panni di un agguerrito canguro, dovrai perlustrare diverse zone infestate da ogni specie di animali. Un canguro diverso da quelli che normalmente avrete visto, infatti questo simpatico animaletto è armato con un potente fucile a ripetizione, che gli era stato regalato dalla zia d'Australia, amante anche lei di caccia grossa.
All'inizio ti sarà rappresentata la mappa del luogo che stai pattugliando e, inoltre, il punto dove ti trovi. Dovrai perlustrare ben 18 diverse zone e, una volta visitate tutte quante, ritornare a casa e goderti una tranquilla notte.
Buona fortuna e occhio alla pelle!

TASTI SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

STRIKE



La guerra nel Vietnam è finita ormai da parecchi anni ma non tutti i prigionieri sono purtroppo ritornati alle loro case americane. L'organizzazione mondiale è quasi convinta che numerosi dispersi si trovino ancora in campi di concentramento nascosti nella giungla e che vengono continuamente spostati per evitare il loro rintracciamento. Ma il comando supremo delle forze armate americane ha deciso di inviare in perlustrazione un solo uomo, apparentemente senza alcun appoggio ufficiale perché possa realmente appurare se esistono questi lager. Tu impersonerai il nostro eroe e una volta entrato nella base nemica dovrai mettercela proprio tutta, coraggio prontezza di riflessi, per portare a termine il tuo scopo. Raccogli armi munizioni perse o lasciate incustodite dai tuoi nemici per aumentare le tue capacità offensive.

CAR ATTACK

A bordo di una Jeep dovrai combattere fino alla morte contro le forze nemiche che ti attaccano. Percorrendo una strada semi-distrutta dai bombardamenti, dovrai stare attento, non solo agli elicotteri che ti vengono incontro, o alle Jeep nemiche che ti sbarrano la strada, ma anche ai punti dove la strada non esiste più.
Qui, oltre che a sparare sempre, dovrai saltare il pericoloso dirupo, altrimenti... sai già qual è la tua fine.
Hai a disposizione dei potenti proiettili anti-carro e anti-aereo, usali con parsimonia e con estrema mira se vuoi ritornare vittorioso alla base.
Usa il joystick (avanti e indietro) per rallentare o accelerare e verso l'alto per saltare gli innumerevoli ostacoli che incontrerai durante la marcia.
Buona fortuna eroe.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

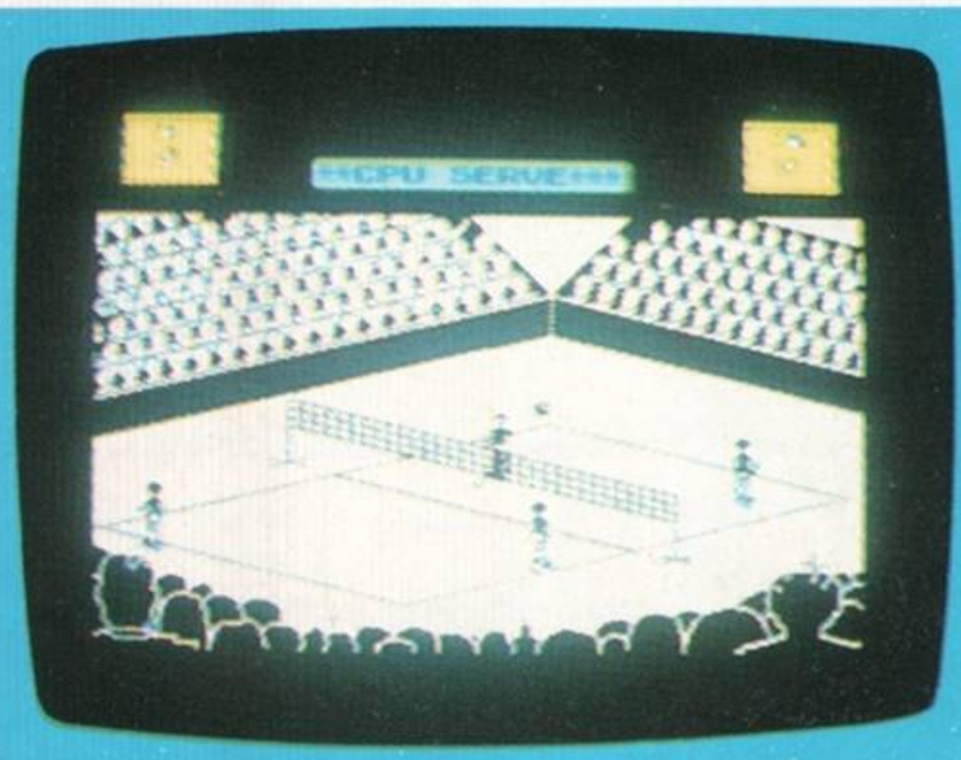
SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

SPEED RACE

Al mondo i veri campioni di motociclismo non sono effettivamente molti, sia perché questo sport a causa della sua pericolosità non è molto diffuso sia perché sono realmente necessarie delle particolari caratteristiche fisiche e di abilità per raggiungere anche solo dei risultati soddisfacenti. Ma per il vostro CBM-64 non esistono limiti, saltate a cavallo della vostra moto e cimentatevi in competizioni via via sempre più difficili contro 3 avversari per volta. Verrà presa in considerazione sia la vostra posizione di arrivo sia l'andamento di tutta la gara per l'assegnazione del primo premio. Potrete naturalmente scegliere tra 3 livelli di preparazione: novizio, intermedio e professionista, ma se vi accorgerete di essere proprio scarsi potrete esercitarvi alla sagoma oleografica proiettata dal computer, della quale dovrete seguire i movimenti per migliorare nella guida. E vinca il migliore!

MEGA VOLLEY



Vi piace la pallavolo?
Se sì, questo è il gioco che fa per voi! Molto bello, sia come grafica che come giocabilità, Mega Volley ripropone fedelmente un'autentica partita di pallavolo.
Per controllare la palla state attenti alla "X" che appare sullo schermo.
Per colpire la sfera, il giocatore dovrà allineare le braccia sulla suddetta lettera e tenere premuto il bottone del fuoco in modo da posizionare la nuova "X" (punto dove la palla cadrà).
A questo punto la sfera viaggerà nella direzione verso cui è rivolto il giocatore. Buon divertimento.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

Q	fine gioco
F1	inizio gioco
F3	novizio
F4	intermedio
F5	professionista
F7	pratica

SPECTRUM

JOYSTICK-KEMPSTON

Tasti ridefinibili

MISTER GOAL

Il prossimo anno si terranno in Italia i campionati mondiali di calcio e ovunque fervono i preparativi per la sistemazione dei vari stadi, delle reti urbane e suburbane di collegamento, delle strutture turistiche per accogliere le migliaia di turisti che affolleranno la nostra penisola. Tutti questi preparativi non fanno che accrescere la passione per il calcio che soprattutto nei paesi latino-americani è già molto vivace. Questo gioco vi permetterà di dimostrare che cosa siete capaci di fare voi quando avete per le mani il pallone. Tenete un occhio anche allo schermo che vi darà anche una visione d'insieme dello stadio, cercate di muovere i vostri giocatori innanzitutto a difesa della palla, ma dovrete tenere presente lo scopo principale fare goal. Il vostro avversario potrà essere oltre al computer un vostro amico, ma in entrambi i casi la partita vi entusiasmerà.

SEA POWER

Quella che ora vi proponiamo è una battaglia all'ultimo sangue che dovrete disputare a bordo di un sottomarino.
Perlustrando i 12 scompartimenti che compongono il sottomarino stesso, dovrai cercare e trovare degli oggetti nascosti in esso. La cosa non è molto facile e i nemici che incontrerai sono assai agguerriti e non ti daranno tregua.
Usa come si deve il tuo potente fucile al laser cercando, d'altro canto, di non sperperare munizioni che, come ben sai, non sono infinite.
Bene, perlustra le varie zone dalla terra della morte sino ad arrivare, nella dodicesima stanza, al reattore nucleare. Fai questo e il mondo sarà salvo dall'imminente catastrofe nucleare.

CBM 64

TASTI

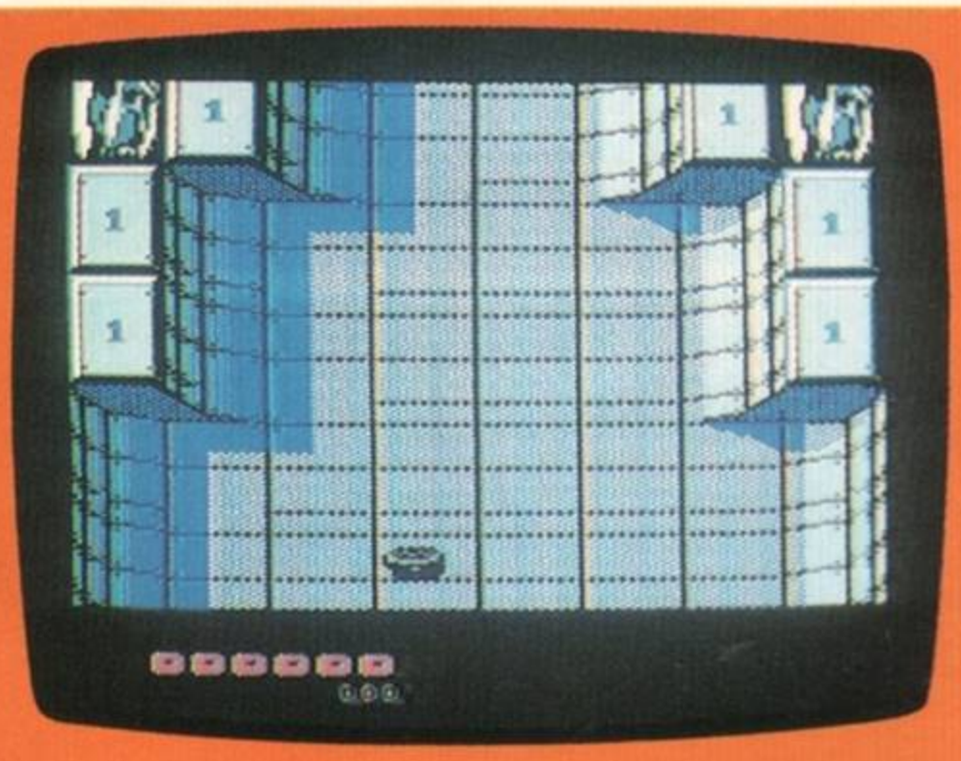
SPECTRUM

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

HERO



Purtroppo gli altoniani hanno perso l'ultima guerra che si trascinava da anni e i loro crudeli nemici hanno preso possesso della base più rifornita sia scientificamente, qui hanno sede i laboratori, sia culturalmente, la biblioteca universale si trovava in questa base. Ma fortunatamente il loro messaggio di aiuto è stato intercettato da una flotta astrale di passaggio che ha deciso di correre in soccorso dei pochi superstiti, ma soprattutto in tentare la riconquista della base. La cosa non sarà affatto semplice, i nemici hanno presto imparato ad usare il micidiale sistema di difesa della base e cercheranno di fermare a tutti i costi la vostra avanzata, ma tu sei l'eroe della confederazione ed è noto che con la tua navetta riesci a compiere mirabolanti imprese.

UP FRONT

Un classico gioco di guerra, azione e sangue freddo dalla grafica molto realistica con cui vengono rappresentate Jeep, carri armati ed edifici. Partendo dal livello zero, dovrai, gradatamente, superare i successivi livelli in un crescendo di difficoltà. Parti con un fucile che spara due colpi alla volta ma, se raccoglierai delle icone blu, potrai arrivare a sparare otto colpi alla volta.
Potrai, inoltre, raccogliere, durante il percorso, delle granate, utili a sconfiggere più nemici e ad eliminare grosse postazioni.
Fai questo e arriverai nel laboratorio dove vengono custoditi dei piani segreti. Solo allora passerai al livello successivo.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 1

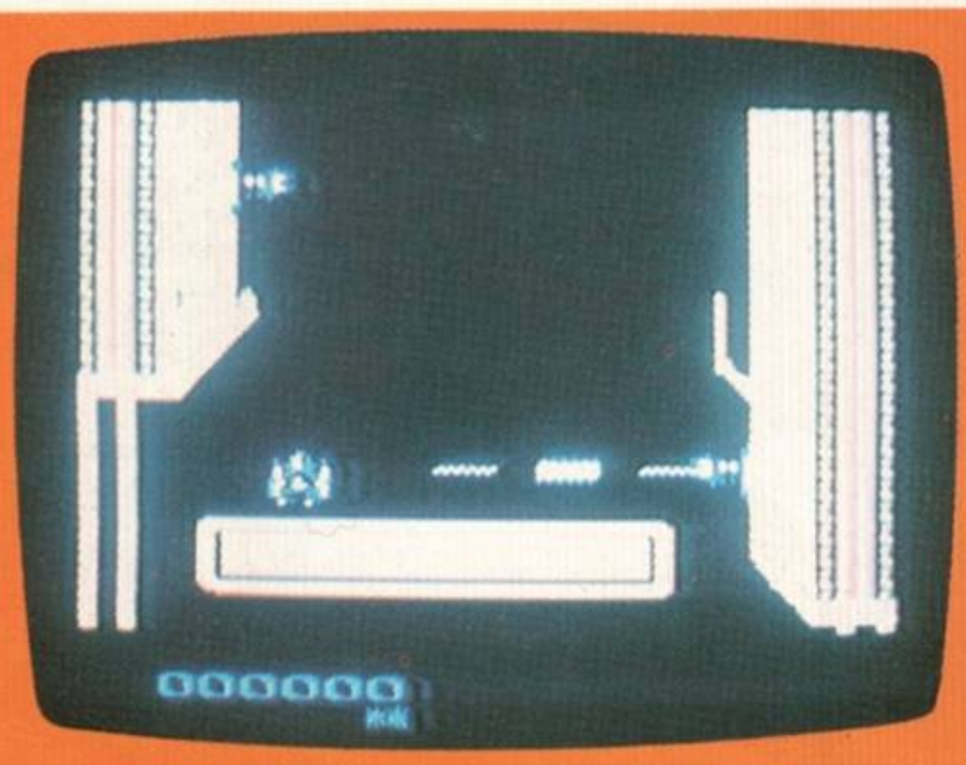
FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

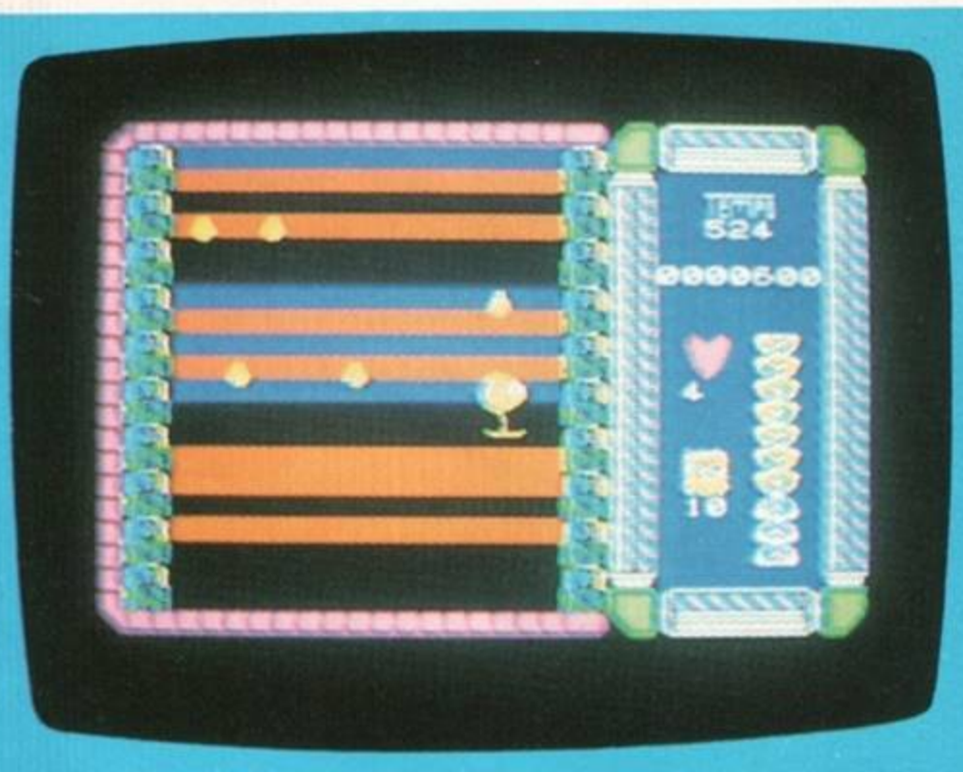
Usando Joystick	
SPAZIO	granate
FUOCO	spara proiettili
V	prendi mine
Usando tastiera	
J	salta
N	giù
K	fuoco
SPAZIO	granate
ENTER	prendi mine
P	pausa
X	destra
Z	sinistra
Q	esci dal gioco

MELT



Da tempo la pace regnava sulla Confederazione che prosperava sotto la guida spirituale dei vecchi monaci che custodivano gelosamente le tavole della legge che gli dei avevano donato all'umanità. Ma venne un terribile giorno in cui Melt decise di appropriarsi di queste tavole sperando di poter ottenere la supremazia sulla intera popolazione universale. Dopo essere riuscito nella sua perfida impresa, Melt ha nascosto le tavole della legge nella sua base segreta sul pianeta Endevour ma non sarà difficile trovarne la localizzazione. È però necessario che un abile pilota si offra volontario per recarsi laggiù e recuperare i preziosi oggetti. A bordo della tua navetta dovrai superare le numerose postazioni difensive del tuo nemico e giungere illeso davanti ai guardiani dei vari stadi che dovrai distruggere per passare al livello successivo. Riuscirai a giungere fino al cuore della base dove si trovano le tavole?

STRANGE WORLD



Evita i mostri che ti assalgono dopo il loro risveglio dallo "Spazio-Tempo" che li rendeva inerti.
La battaglia, combattuta anche con la forza del pensiero, ti impegnerà non poco e ti toglierà via via l'energia di cui disponi.
Tieni sempre lo sguardo sui pannelli di controllo, dove ti verrà segnalata la velocità e altre preziose informazioni.
Cerca di tenere sempre gli occhi ben aperti in modo tale da non venir sopraffatto dai tuoi nemici sempre in agguato. Buona fortuna!!

CBM 64

TASTI

SPECTRUM

JOYSTICK PORTA 2

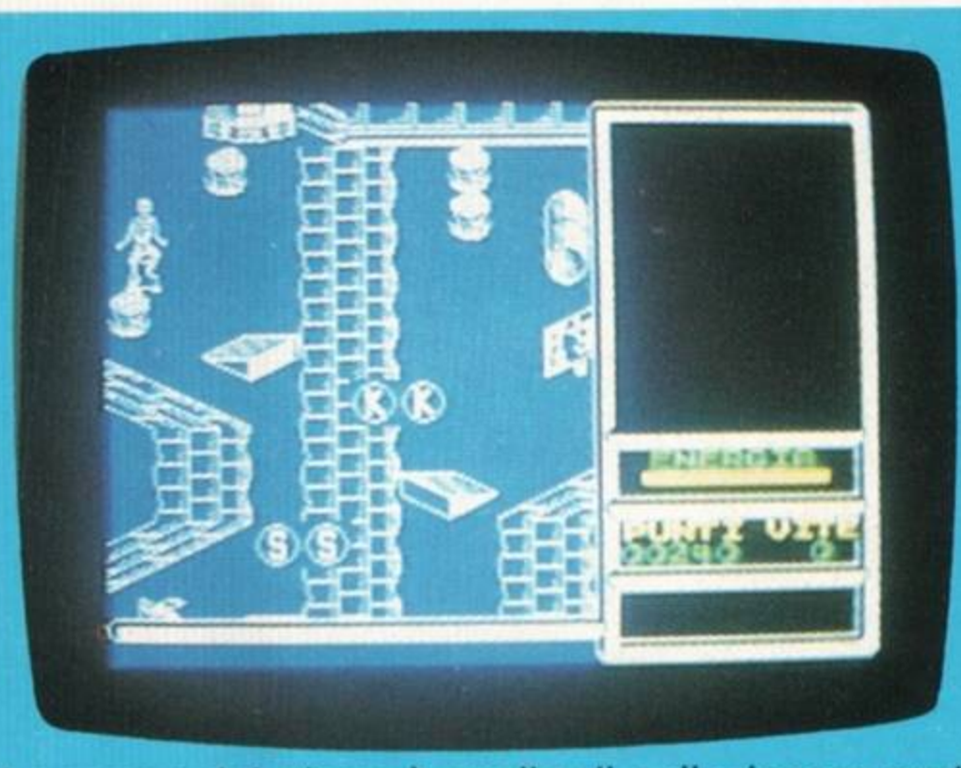
FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-TASTI

NO ALIEN

Nell'anno 2095 la nave spaziale ''Fortune'' era stata conglobata in una tempesta di gas ionizzato e sospinta a forza nello spazio inesplorato. Inoltre a causa dei danni che aveva sostenuto, era stata costretta ad atterrare su un pianeta apparentemente disabitato per fare delle riparazioni urgenti. Mentre la nave si trovava su questo pianeta un virus sconosciuto riuscì ad infiltrarsi oltre le protezioni e a diffondersi furtivamente ovunque. Durante il viaggio di ritorno alla base terrestre l'equipaggio si rese tragicamente conto che degli esseri alieni avevano infettato la nave e decisero di istruire un androide alla loro ricerca e alla loro distruzione. Muovi Blastar per le varie zone della nave e distruggi tutto quanto ti sembra sospetto, gli alieni hanno infatti la capacità di assumere varie sembianze, e cerca di ripulire la nave prima che raggiunga la sua meta finale, o questo tremendo virus si diffonderà rapidamente in tutto il nostro universo.

SKATIN'UP 2



Lo scopo del gioco è quello di collezionare parti d'argento, di bronzo e d'oro dello skateboard e le lettere S,K,A,T,E mentre pattini per la città.
Per prendere queste lettere, dovrai saltare su di esse utilizzando le rampe disposte lungo il percorso e arrivare così, dopo lunghi tentativi, alla fine del percorso. A dir la verità il gioco è molto difficile in quanto, gli ostacoli che incontrerai, sono molti e frequenti.
Dovrai far tesoro della tua agilità e prontezza di riflessi che hai in dotazione, solo così potrai finalmente dire: ''Io ce l'ho fatta!''
Provaci e vedrai che il divertimento è assicurato.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

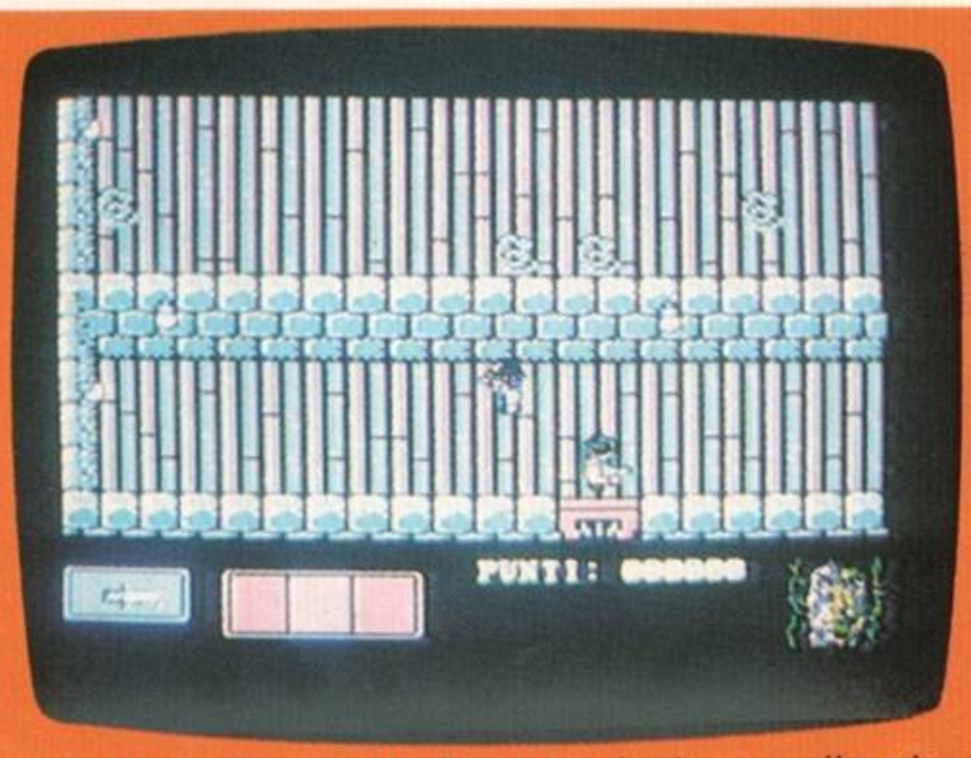
FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

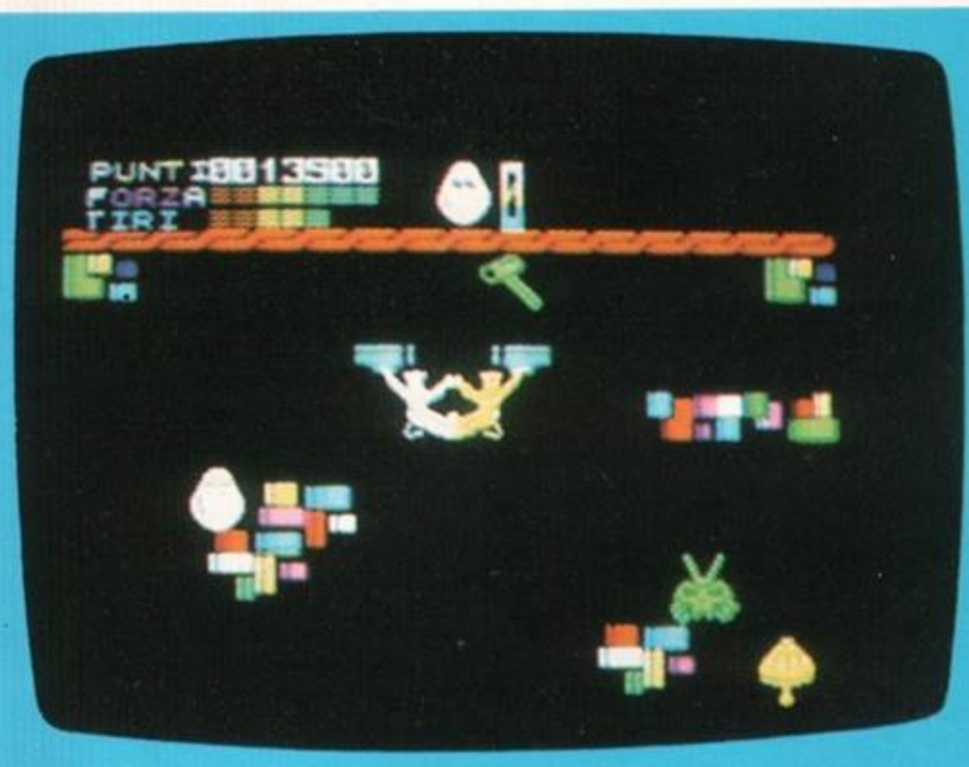
Tasti ridefinibili

JOHN



Terminata eroicamente la sua missione nella giungla vietnamita, disgustato dagli sporchi giochetti dei politici fatti solitamente sulla pelle di alcuni innocenti John era fermamente intenzionato a smetterla con la guerriglia e a cercarsi un lavoro, se così si può dire, normale come guardia del corpo. Un giorno stava tornando a casa quando una pattuglia dell'esercito lo intercetta e gli chiede di andare con loro al quartier generale delle forze armate. Qui John apprende che il suo più caro amico, il suo superiore in centinaia di azioni, mentre stava svolgendo una pericolosa missione da infiltrato era stato scoperto e rinchiuso chissà dove. John per l'amicizia che lo lega a quell'uomo mette da parte il suo orgoglio e accetta di andare alla sua ricerca. Uccidi senza pietà, raccogli tutto ciò che ti potrà essere utile: armi, ma soprattutto osserva attentamente perché il più piccolo indizio ti potrà servire per il ritrovamento del colonnello.

EGGLAND



Testa d'uovo, questo è il nome del personaggio che vai ad impersonare, è partito a bordo di una astronave e dovrà perlustrare, con il tuo aiuto, i numerosi livelli di gioco. Attento, potrai usare, per muoverti, i Teletrasportatori disseminati lungo il percorso usando delle sequenze di accesso che ti permetteranno di risparmiare molto tempo e fatica. Ah! Dimenticavo, ricordati di inserire il codice giusto nel tempo stabilito altrimenti tornerai al punto di partenza. Durante il tragitto troverai anche utili oggetti, come il paracadute, l'elmetto e altri ancora, tutti necessari per riuscire a portare a termine felicemente il gioco. Buona fortuna!!

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA2

F1/F3	musica - effetti sonori
F7	inventario
SPAZIO	inizio gioco
Q	cambia arma

SPECTRUM

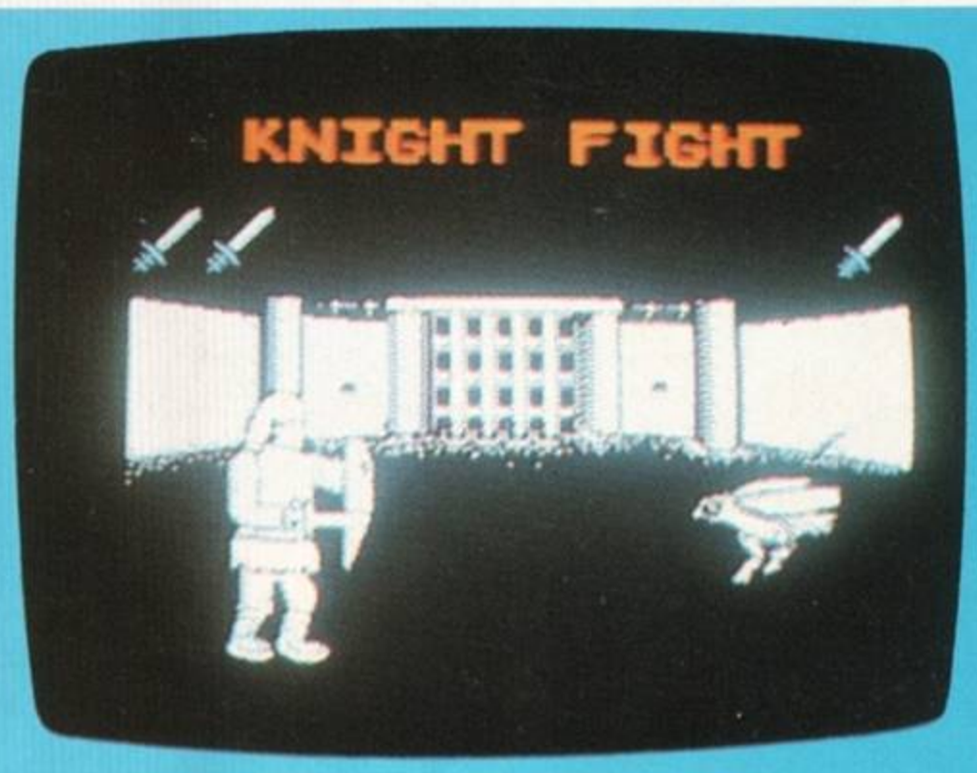
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	salta
A	prendi
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco
ENTER	pausa

KUNG FU

Ci troviamo nel centro di Chintown e dobbiamo attentamente guardarci alle spalle per non rischiare di essere scippati o peggio ancora malmenati dalle bande di delinquenti che affollano il quartiere. Ma niente paura si tratta solo di una finzione immaginaria, in realtà siete di fronte allo schermo del vostro computer ed alcuni contendenti specialisti di Kung Fu hanno deciso di sfidarsi per l'ottenimento del titolo di campione di Chinatown. Tu avrai l'opportunità di muovere uno dei partecipanti alla sfida; nella sua lotta contro i feroci avversari saranno ammessi colpi di ogni tipo, calci, pugni, ma solo a mani nude. Prontezza di riflessi e agilità saranno indispensabili, attenti nel manovrare con la joystick. Il vincitore sarà proclamato campione e continuerà nella sfida per arrivare ad essere il più bravo, se ci riuscirà, del mondo.

KNIGHT FIGHT



, Ambientato in un tempo assai lontano, vai ad impersonare Spartaco, un eroico condottiero romano. Un condottiero che però, dopo le molte ingiustizie subite da piccolo, non vede l'ora di rifarsi combattendo davanti agli occhi di tutti, nella leggendaria Arena romana.
Solo così potrà cancellare l'onta del disonore che, sia lui che i suoi genitori, avevano subíto da parte della popolazione ''patrizia''.
Dovrai combattere con tutte le tue forze, non avere nessun timore e riuscire a superare situazioni che, in apparenza, ti potranno sembrare alquanto pericolose. Tutti ti guardano, l'impero Romano sta seriamente valutando la possibilità di nominarti, se supererai l'ingrato compito, ''Capo dei Gladiatori''.
Abbi fede, e buona fortuna!

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	su
A	giù
O	sinistra
P	destra
M	fuoco

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

32 PAGINE A COLORI PER IL 64

WAR GAMES GAMES GAMES GAMES GAMES

8 VIDEOGAMES FAST LOADING "BITURBO"

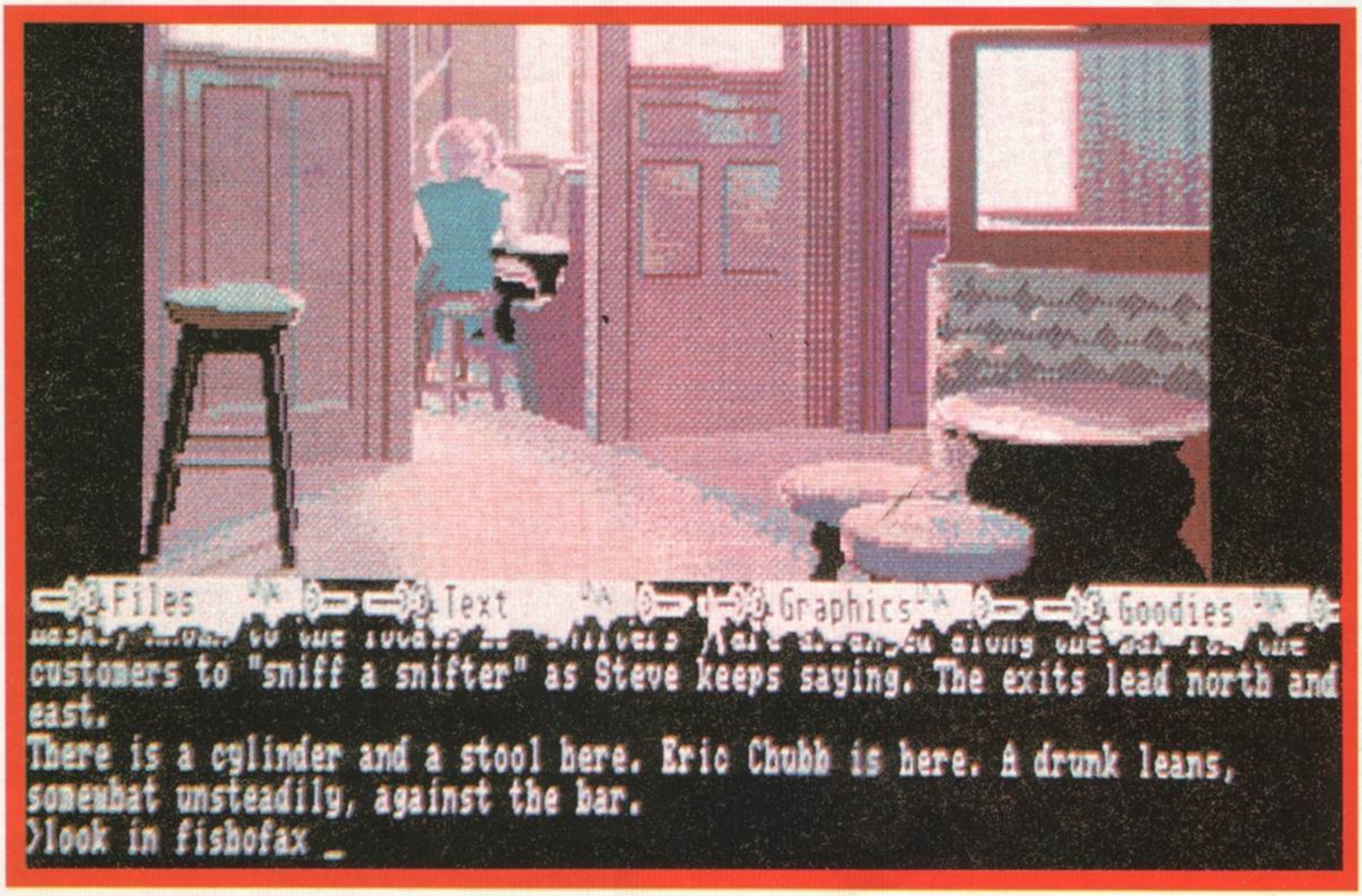
PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!

FISH

Forse suona un po' vecchio ed è facile da dire, ma devo farlo: **Fish** non assomiglia a nessun altro gioco che io abbia già provato. E poi ancora... **Fish** è qualcosa un po' come alcune parti di **Leather Goddesses, Stationfall, Lurking Horror, Berder Zone** e **The Pawn,** tutti messi insieme, con un po' di **Monty Python** in misura esatta. Ma di che tipo di gioco sto parlando? Sto parlando del quinto gioco che ci arriva dalla Magnetic Scrolls e il terzo di quest'anno! Scritto questa volta da John Molloy (ben conosciuto ai lettori per i suoi contributi di alcuni anni fa), Pete Kamp e Phil South, assume la forma di un'avventura in una dimensione completamente nuova subacquea!

Il nuovo gioco della Magnetic Scrolls non perde l'opportunità di diventare l'avventura in assoluto più imbottita di giochi di parole che sia mai esistita.

Te ne sta lì in un traquillo mercoledì mattina, felice di nuotare nella tua boccia, quando tutto a un tratto un castello di plastica rompe la tranquillità dell'acqua della tua boccia, sbatte



le alghe da un lato e atterra sulla ghiaia sotto di te. Appena sei riuscito a riprendere il fiato, decidi di esplorare l'interno di questa struttura aliena che sta occupando la maggior parte del tuo ambiente. Afferrando un rapido spuntino di uova di formiche dalla superficie dell'acqua, ti inoltri nel buio dell'interno con un sentimento un po' più forte della semplice paura. Dragon, l'inquilino del castello simile a un dio, pensa erroneamente che tu sia arrivato per rispondere ad una inserzione. Prima di sentirsi sicuro nell'offrirti il lavoro, insiste per farti eseguire il suo test attitudinario e farsi riportare tre chiavi. Davanti a te ci sono tre portoni, ognuno dei quali ti porta verso una mini av-

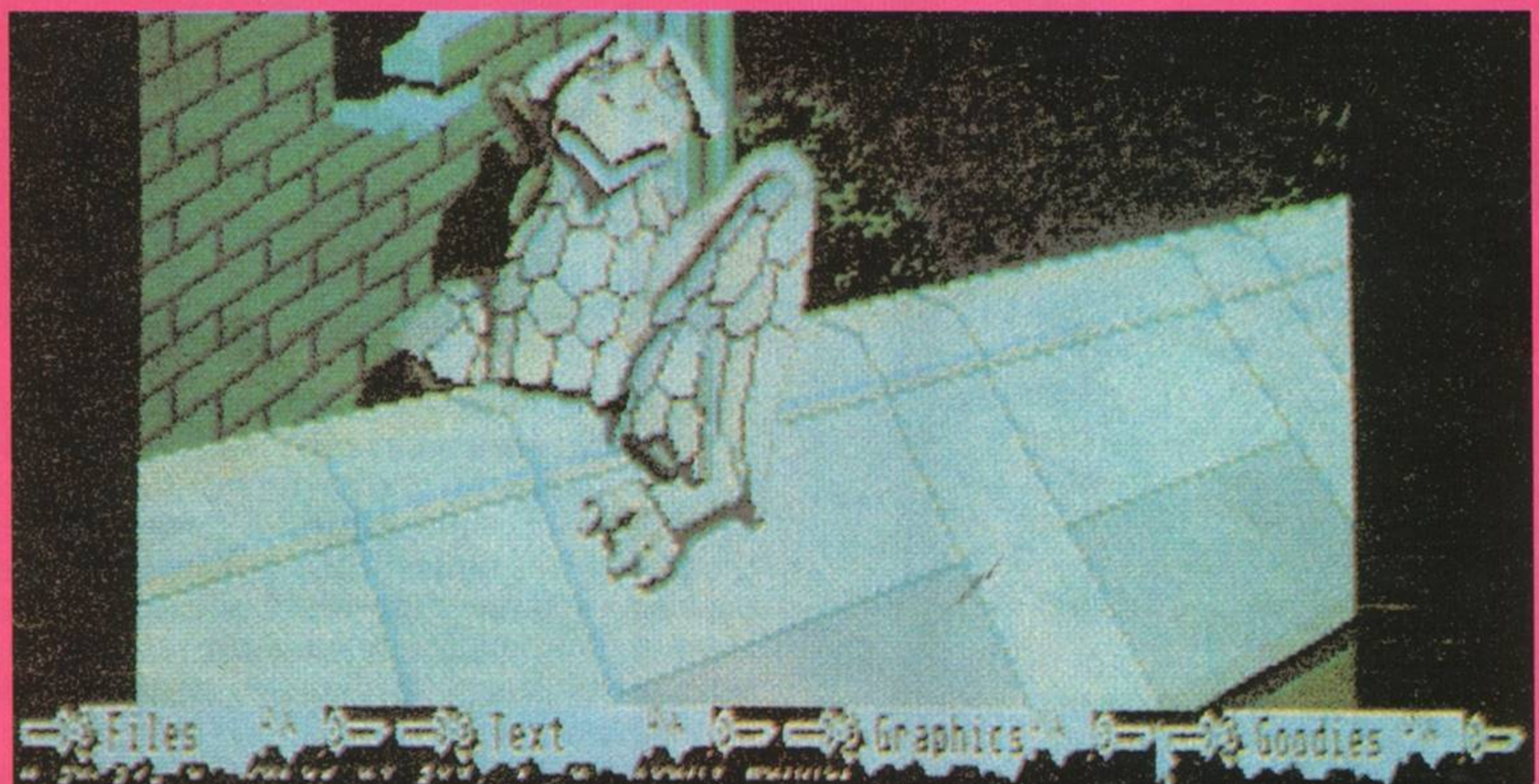
ventura. Uno ti fa entrare in uno studio di registrazione, famoso per le sue incisioni del gruppo conosciuto con il nome di Seven Deadly Fins, un altro ti conduce in un luogo dove un gruppo di hippy sta suonando intorno ad un fuoco improvvisato all'interno di un'abbazia in rovina, mentre il terzo portone ti porta vicino ad un tronco in una zona disboscata di una foresta.

Lì non trovi però una borsa piena di colori, ma incontri un omiciattolo che è completamente fuori di testa, e sorveglia gelosamente un disco d'oro che commemora la milionesima copia di un numero dei Seven Deadly Fins. Questo tipo lunatico ha una sua filosofia della vi-

Files Text Graphics

within and the strange music combine to give this pl

To t
A le
up.
>get



Files Text Graphics Goodies

>i
You are carrying a torch.
You are wearing some jeans, some socks and a tee-shirt.
>turn off torch and then drop it

ta, per la quale ritiene di essere molto famoso: prenditi una casa, prenditi un uccello e sistemati. Anche lui ha vissuto in questo modo. Il suo migliore amico è un piccione viaggiatore esplosivo che non ha una direzione verso la quale dirigersi e se ne sta generalmente imbronciato in una gabbia poco lontana da lì, seguendo una terrificante baruffa fra i due. Questa è una avventura totalmente pazza che rompe completamente gli schemi, come ho capito a mie spese quando ero ormai convinto di aver vinto!

E così dopo aver recuperato le tre chiavi senza pericolo, Damon ti dà ''il grosso affare'', quello per il quale voleva assumerti. Sembra che la città di Hydropolis sia in pericolo. L'acqua sta evaporando più velocemente di quella che viene fornita e tutto il mondo dei pesci è in pericolo. È stato studiato un progetto speciale che dovrebbe portare indietro grandi quantità di acqua, ma sembra che sia stato sabotato. Così ti ritrovi trasportato nel corpo del pesce scienziato Dr. Roach, il responsabile del progetto, e devi scoprire quali sono i pesci responsabili di quello sporco affare, fermarli e rimediare al danno.

C'è una gran quantità di sospetti. Tanto per cominciare ci sono i tuoi colleghi di progetto: Eric Chubb, Simon Tench e Bertie Bream: poiché sono in giorno di riposo li troverai all'Hook, Line & Sinker dove si fanno un po' di bevutine. Lasciando il tuo appartamento (senza dimenticare la Filofax, l'agenda più importante di tutte) prendi la metropolitana per andare ad un appuntamento con il rettore dell'università. È l'ora di punta in metrò, e durante il percorso fino al centro città vieni preso a spintoni dai chiacchieroni, per non parlare delle folle di semplici sardine e sardelle, mentre ti dirigi verso la famosa sede dell'apprendimento. Una breve indagine ti rivelerà che un certo numero di componenti chiave del ''dispositivo'' dal quale dipende il progetto non sono disponibili in magazzino e un'occhiata più attenta ti farà scoprire alcune possibili sostituzioni.

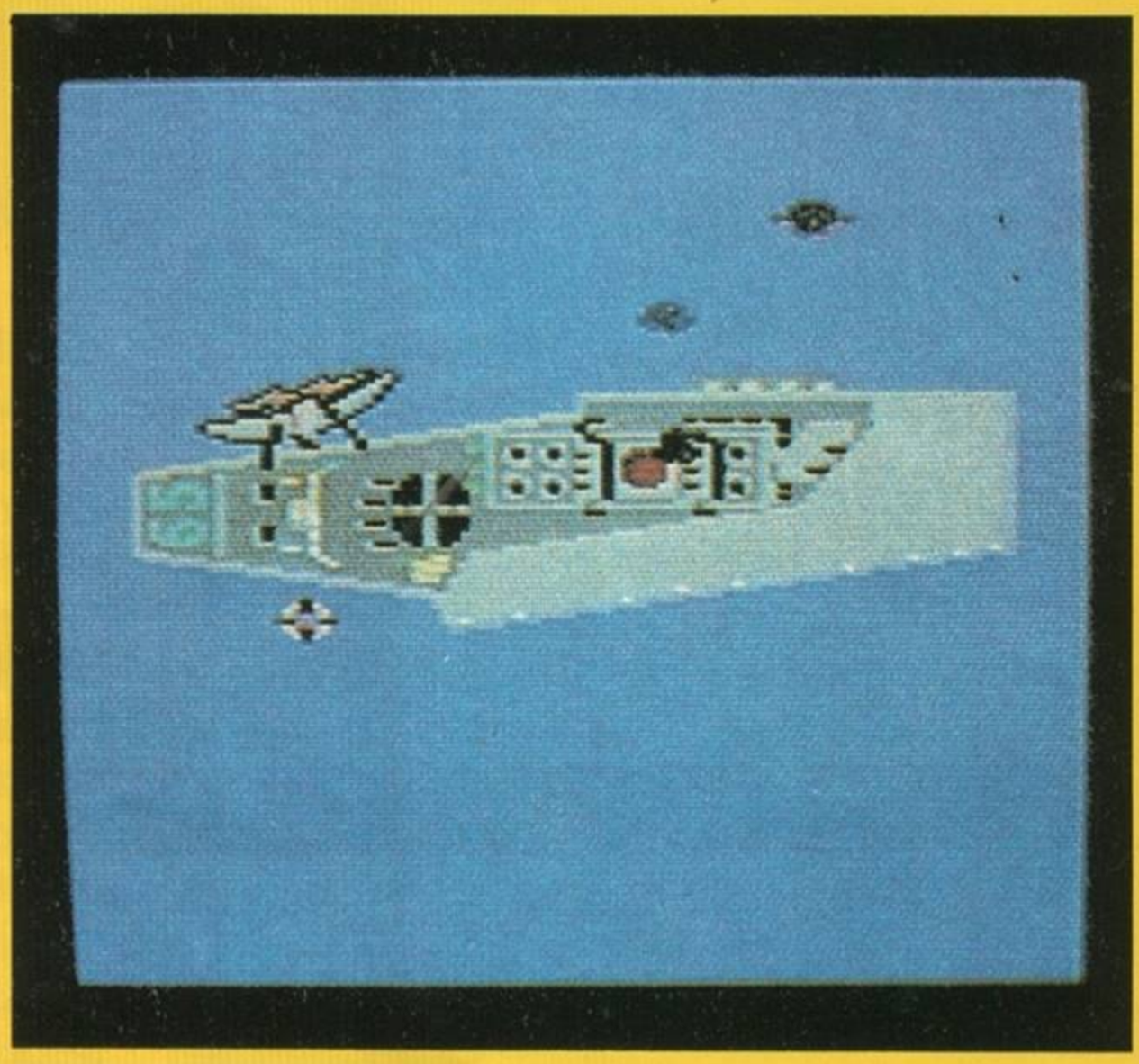
È un'avventura piena di problemi da pesci e di giochi di parole (prova a giocare **The Pawn** o **Guild of Thieves**) che produrrà sicuramente scoppi di risa quando cercherai di graffiare (o grattare) le tue squame cercando di spiegarti come funziona...

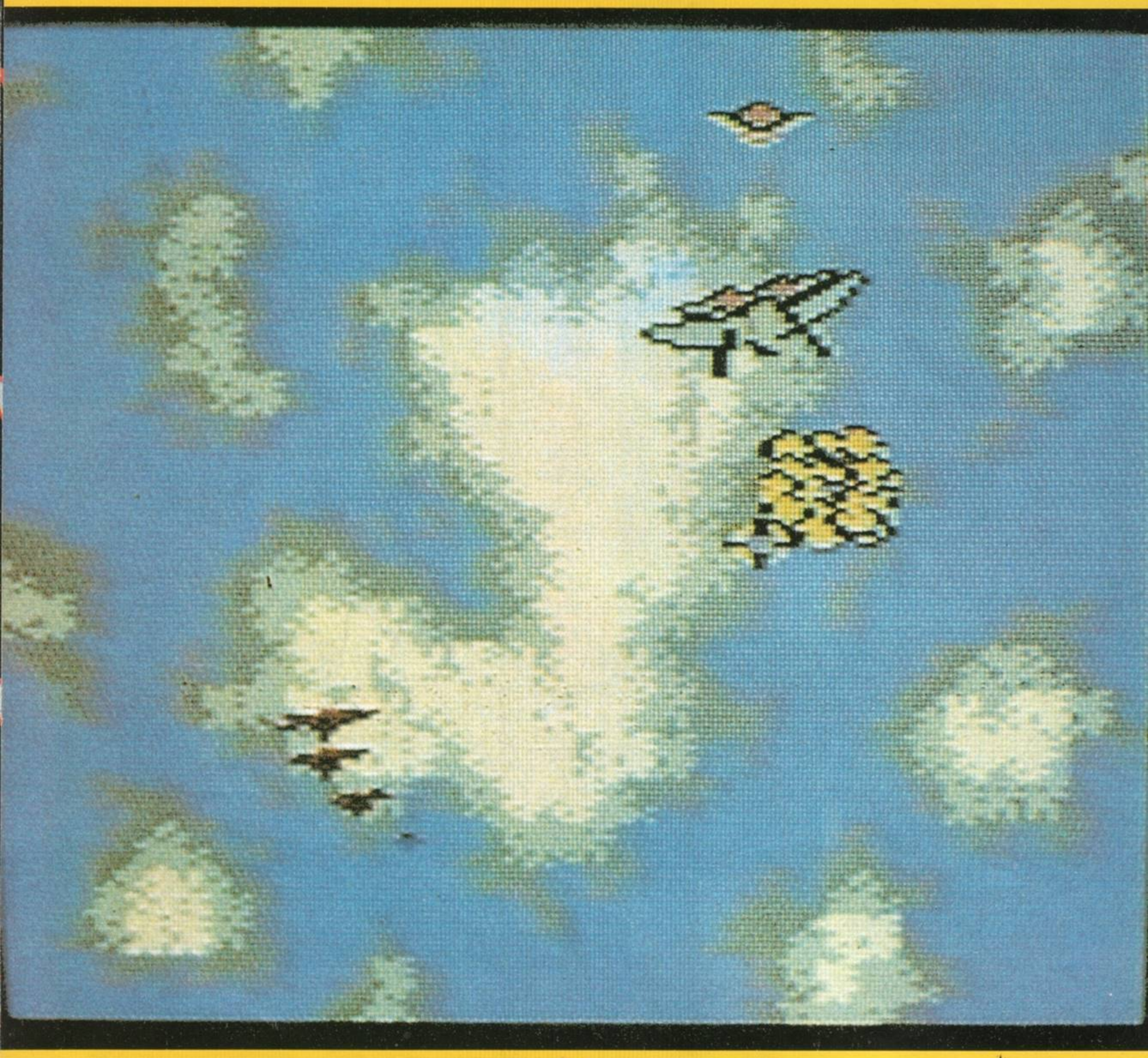
TWIN
HAWK
TWIN
HAWK
KONAMI

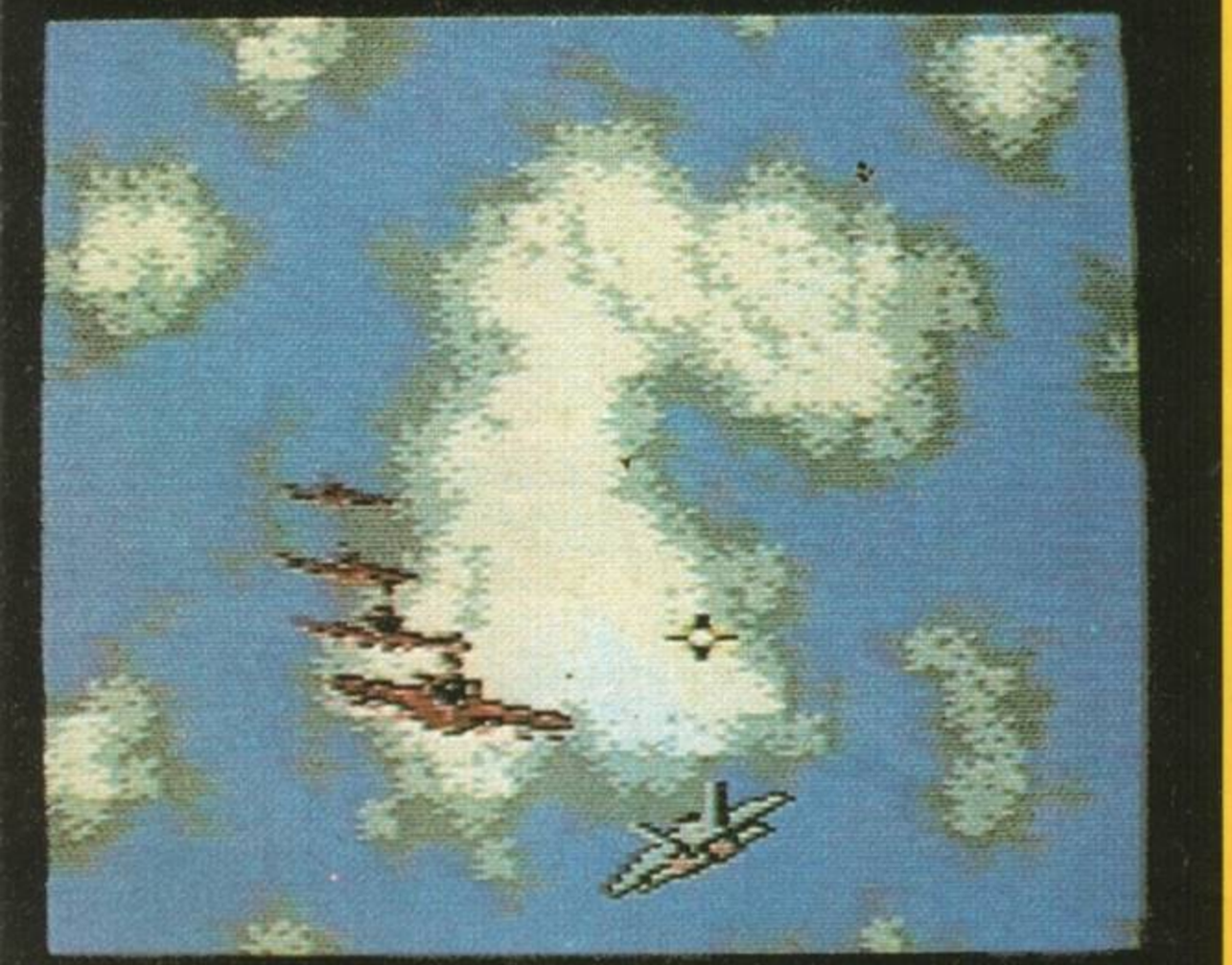
Un problema comune a tutti i fortunati possessori di un 64 è che quando vai nel tuo negozio di software pensi sempre: "Vorrei proprio comprarmi quella variante di **Afterburner**, ma non posso perché voglio prendermi anche il clone di **Flying Shark** e me ne posso permettere uno solo". Ma ora, grazie alla Ocean, il dilemma è stato risolto fino in fondo, tagliato in piccoli pezzi e buttato nella spazzatura, perché **Typhoon** sono i due giochi messi insieme!

Convertito dal poco conosciuto coin-op della Konami il gioco ti affibbia il ruolo di un pilota da caccia, solitario, in una missione disperata per attaccare un pianeta alieno e impedire ai suoi abitanti di conquistare la terra, o qualcosa di simile. La prima sezione (omaggio a **Afterburner**) simula il tuo viaggio attraverso l'atmosfera e oltre, durante l'avvicinamento al pianeta. Anche se il tuo caccia dovrebbe essere una navicella spaziale del futuro, ad altissima tecnologia, nell'aspetto assomiglia terribilmente a una versione ridotta del tuo F-14 di **Afterburner**.

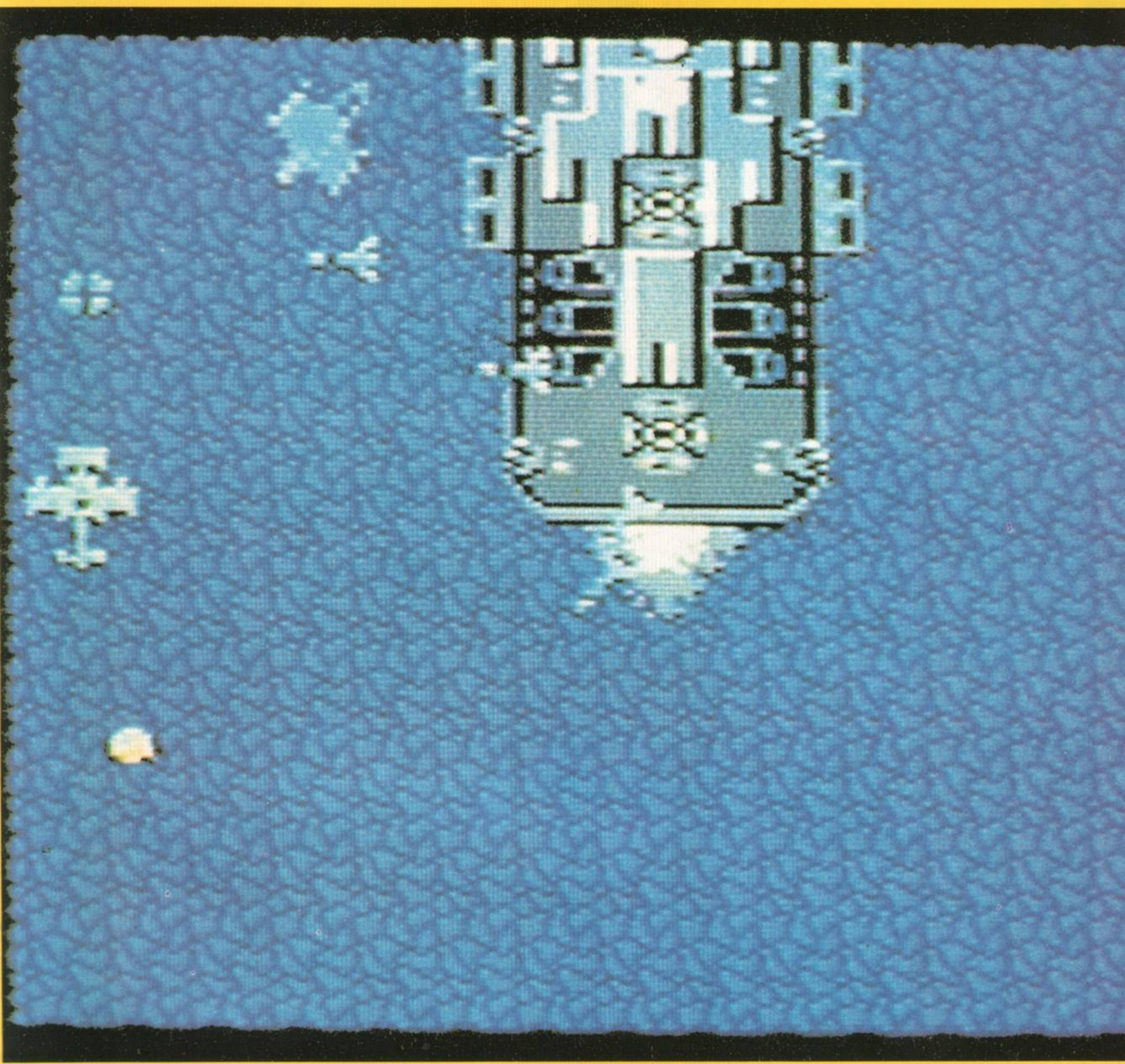
I caccia dei nemici fischiano sullo schermo e vengono verso di te come dei kamikaze, prima di virare a sinistra o a destra ed uscire dallo schermo. Le tue mitragliatrici vengono puntate allineando l'aereo nemico con la croce fissa sullo schermo e facendo aprire i cannoni. Puoi raccogliere armi supplementari colpendo i missili che il nemico lancia a volte verso di te, come un piccolo missile boomerang che viene sparato dal tuo carrello di atterrag-







gio. Ma ricordati, se fai fuoco troppo tardi, ti ritroverai faccia a faccia con circa 250 tonnellate di aerei nemici, e buonanotte a te.
Dopo aver colpito il numero di caccia assegnato, passi alla seconda parte di questa sezione, dove la tua missione prevede che tu bombardi in picchiata una portaerei avversaria lanciandoti diritto contro di lei, colpendola costantemente con i tuoi cannoni ed evitando i caccia e le bombe che vengono continuamente lanciati contro di te. Quando riesci a colpire la nave un numero di volte sufficiente, essa salta in aria e puoi passare al livello seguente. Dopo una breve attesa dovuta al



caricamento della seconda sezione, scoprirai che sei stato trasformato in un elicottero che si muove su sfondi di stile acquatico, tipici di **1942/Flying Shark**.
Dal punto di vista delle armi hai in dotazione due mitragliatrici gemelle che puoi utilizzare per distruggere gli aerei nemici e alcune bombe a corto raggio che verranno utilizzate per colpire i bersagli principali dei nemici, come le navi, le installazioni armate e, più avanti in questo stesso livello, le portaerei e i sottomarini che emergono dall'acqua quando meno te lo aspetti.
Thyphoon è uno dei migliori shott'em up fra tutti quelli apparsi da lungo tempo per il 64. Tutte e due le sezioni del gioco sono perfettamente giocabili e la sezione **Afterburner** ha un suono e dei grafici veramente splendidi, con animazione veloce, caccia nemici molto ben definiti e una buona colonna sonora che accompagna l'azione. Anche se la prima sezione è forse un po' difficilotta, è ugualmente valido.
Forse **Typhoon** non è il gioco più originale del mercato dei nostri giorni, ma la novità della combinazione di due giochi brillanti lo rende una cosa assolutamente obbligatoria. ●

Leisure Suit Larry a

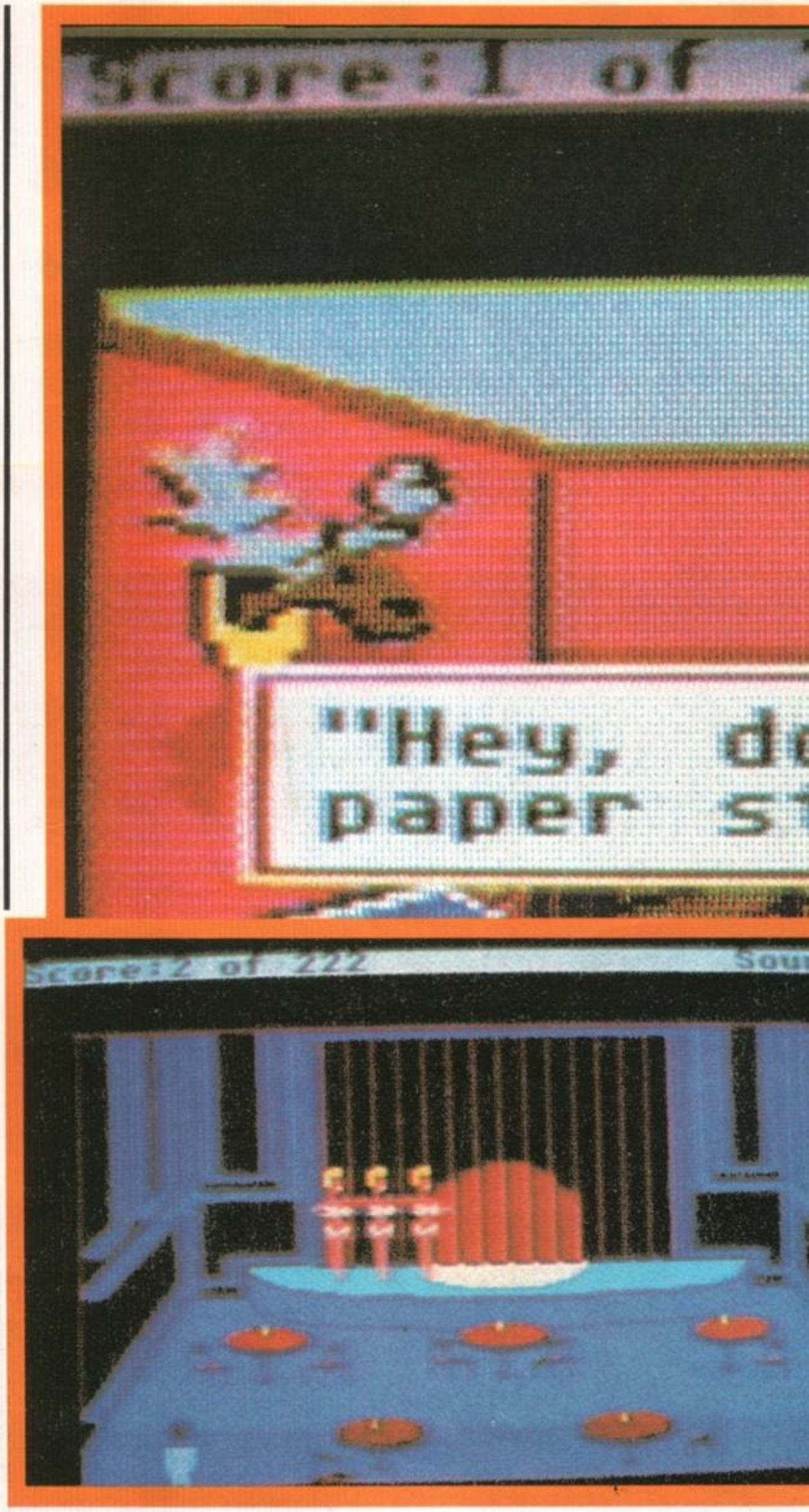
Stanco di muoverti davanti a un computer bollente giocando avventure che stancano la mente? Eccoti qualcosa di un po' diverso, ma se non hai 18 anni è meglio che giri la pagina.

Nello stesso formato delle serie **Quest**, si tratta di una avventura grafica animata che richiede l'utilizzo di un mouse, di un joystick o dei tasti del cursore, per spostare Larry nello schermo, più i comandi di scrittura per gio-

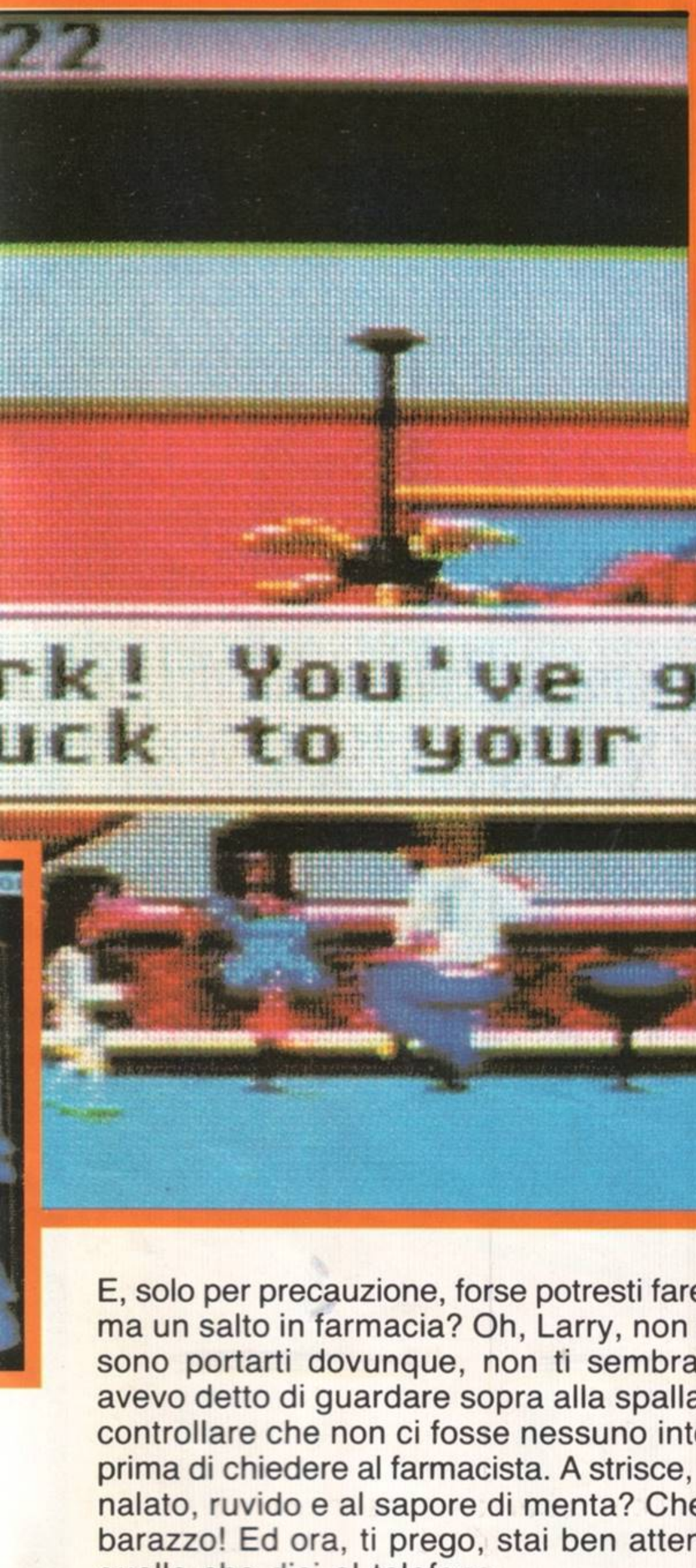
nd the Lounge Lizards

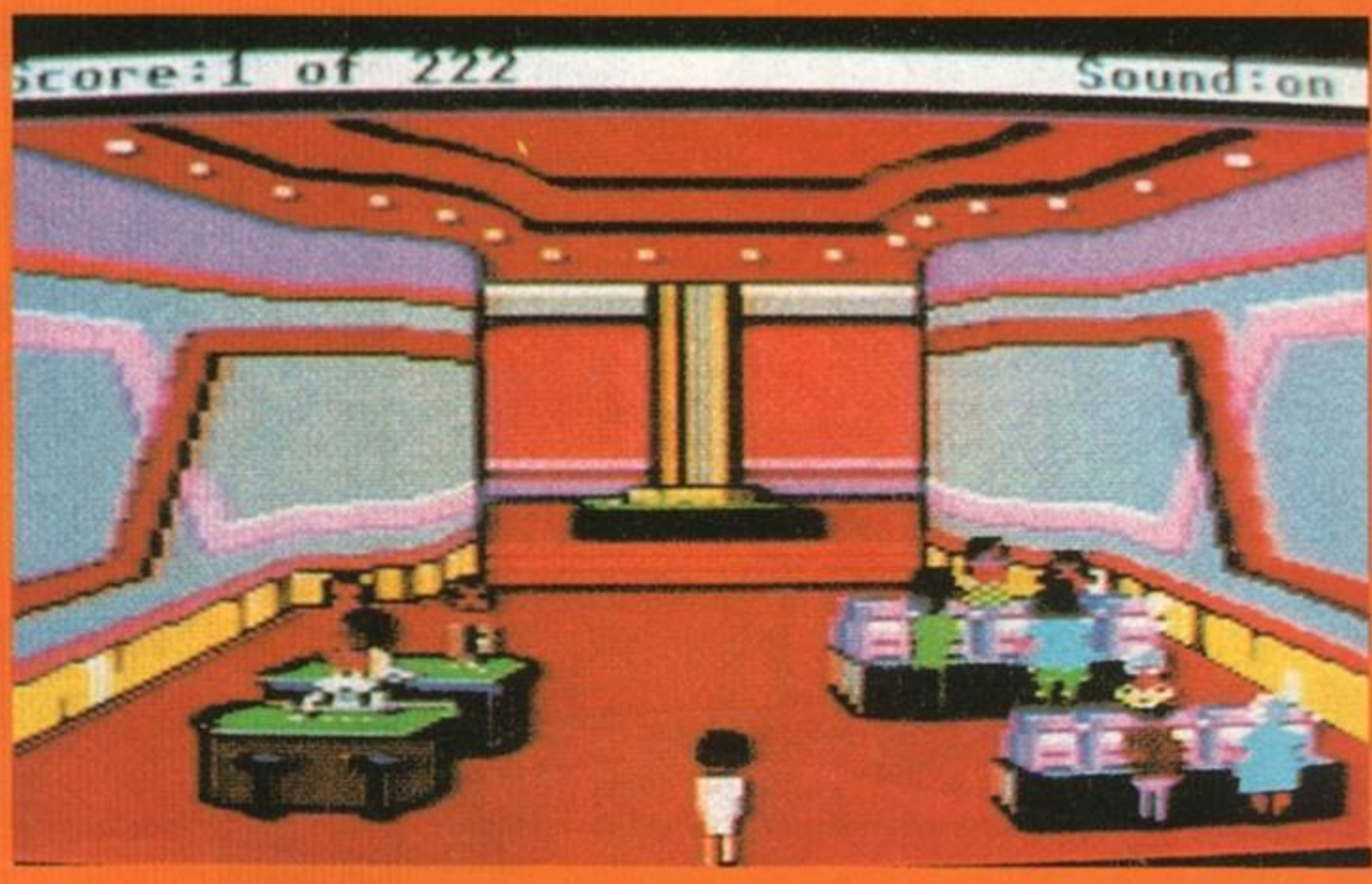
care l'avventura. Ma a differenza di **Space Quest** e degli altri, è un gioco solo per adulti. Se quindi ha più di 18 anni (e puoi dimostrarlo!) perché non passare una notte fuori, in città, e raggiungere Larry Laffer alle ricerca di divertimento e scherzi?
Entrare nel gioco non è facile, perché mentre nessuna parola di quattro lettere appare sullo schermo (a meno che non ti capiti di batterla da solo) il gioco è meno **subte** di un tem-

pio pieno di dee. C'è un test di età rigoroso, con cinque domande — difficili anche per gli adulti se non sono americani. Due risposte errate ti riporteranno direttamente al punto di partenza. Sai con cosa o con quale ex membro del Congresso Wilbur Mills si è fatto un bagno nella vasca della marea? No, non immagino, nemmeno io! e i tentativi ripetuti per trovare la risposta giusta non sono facili perché le domande vengono scelte casualmente da un repertorio che sembra veramente gigante!
Una volta passato il test, il gioco diventa puro intrattenimento, se ti piace questo genere di cose! C'è un tema musicale orecchiabile che si accende e si spegne durante tutto il gioco e un immenso numero di effetti sonori.
Cominciamo con un drink, Larry. Birra? E un'altra? E un'altra? Larry il tuo alito puzza come l'interno dei guanti di un meccanico. Ma dove sono le buone maniere? Seguimi, e cerca di camminare diritto, Larry, altrimenti non ce la farai mai! Quel ragazzo con il joystick sta facendo del suo meglio per portarti fin lì! No, Larry, non calpestare quell'ubriaco, le tue scarpe con la punta rischiano di fargli male! Solo la testa per il cubicolo, e rispondi ai richiami della natura. Larry, era troppo veloce! C'è forse qualcosa di morto lì? Non riesco a sopportarlo, andiamo nel bar.
''Hey ragazzo, c'è un pezzo di carta igienica sulla tua scarpa!'' Ma chi l'ha detto? Certo non quella signora seduta al banco? Avanti, toglila allora, Larry. Ma non sei appena uscito dalla sbronza? No, sei dopo qualcosa di diverso da ciò, e credo di sapere cosa! L'hai forse preso dietro alla porta imbottita?
E così, salendo rapido sul taxi per evitare un cane che preferisce la sua gamba al lampione, Larry si ritrova presto ad attraversare le porte ad apertura automatica dell'imponente casinò, con l'alito che puzza come la spazzatura. E adesso sta per fare un'impresa veramente rischiosa al tavolo del Blackjack.
Leggi innanzitutto le regole della casa, Larry! La puntata minima sono 2 dollari, la massima 20 e i limiti totali di una vincita sono 250 dollari. Non è facile raggiungere quel limite, ma per essere sicuro di avere abbastanza soldi per tutte le tentazioni che potrebbero aspettarti, provaci un po'! Wow, già 150 dollari! Abbi pazienza, Larry, il ragazzo con il joystick li mette via per te, se per caso la fortuna cambia direzione!
Ma dimmi, cosa c'è al cabaret? ti piacciono



le barzellette blu, anche quelle rozze americane? Hmm...! Preferisco quelle che ho sentito al Lefty's bar. E sì che le conoscevo già tutte miseria! Ragazze che ballano? Ok, aspetterò, Larry, ma spero che saranno meglio di queste stupide comiche. Ok, scommetto che stai smaniando per spendere il tuo dernaro guadagnato con tanta fatica. No! Non salire al piano di sopra a disturbare tutte quelle persone che stanno cercando di dormire in santa pace nelle stanze dell'albergo che si sono scelte! Ma cos'è? Un casino? Non pensarci assolutamente, Larry! e il tuo alito sta cominciando a puzzare come le scarpe di un corridore...





E, solo per precauzione, forse potresti fare prima un salto in farmacia? Oh, Larry, non possono portarti dovunque, non ti sembra? Ti avevo detto di guardare sopra alla spalla per controllare che non ci fosse nessuno intorno prima di chiedere al farmacista. A strisce, scanalato, ruvido e al sapore di menta? Che imbarazzo! Ed ora, ti prego, stai ben attento a quello che dici al telefono...

Ahi! E adesso dove mi stai portando, Larry? In discoteca? Ma ballare è energenico, Larry! Sei sicuro di esserne all'altezza, quando riuscirai ad entrarci? Ok allora, ma lascia tranquilla Fawn, mi sembra una brava ragazza! Fai solo un ballo con lei, poi... Hey! Al diavolo tutto ciò! e, Larry, nessuno ti ha mai detto che hai l'alito puzzolente?

E qui lasciamo Larry ad occuparsi degli affari suoi. Ti farà senz'altro ridere molto con quella che è un'avventura terribilmente coinvolgente. E anche se non riesci a risolvere tutti i problemi (sì, ci sono un po' di cose veramente problematiche!) probabilmente non te ne fregherà niente, visto il divertimento.

Leisure Suit Larry è presentato con grafici animati in modo superbo, senz'altro i migliori realizzati dalla Sierra. Guardare Larry che balla in discoteca, vedere un primo piano della faccia della sua ragazza o anche solo semplicemente fare un giro in taxi, è come guardare un cartone animato di quelli ben fatti! C'è anche una lunga sequenza automated, nella quale puoi scoprire cosa succede quando un avventuriero morto dà il comando restore! Dotato anche di una musica entusiasmante e ricco di effetti sonori, Leisure Suit Larry è un'avventura che ti porterà sicuramente nel mondo della fantasia.

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

CBM 64

HIT PARADE

30 GIOCHI

FAST LOADING "BITURBO"

1 - GLI ANTENATI
2 - PONZIE
3 - ROCKMAN
4 - BUMP
5 - SPADA NERA
6 - SAVANA
7 - JUMPER
8 - PERLE
9 - LO GNOMO
10 - MATRASS
11 - IDOLO D'ORO
12 - POMPELMO
13 - FREDDY
14 - SUPER CANNON
15 - IL PRESTINAIO
16 - AFRICA NERA
17 - LE 7 PROVE
18 - ATTACCO UFO
19 - BOBO
20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
21 - LAST CAVERNS
22 - NIGHT MISSION
23 - FORMULA 1
24 - GIROSCOPIO
25 - AIR FIGHTER
26 - ESPLORATORE
27 - GUN
28 - OMBRA NERA
29 - ESSE TEAM 2
30 - KUNG FU

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● È nato il nuovo Club CBM64, abbiamo le ultime novità come: R-Type, Fox F. Back, Tiger Road, Thunder Blade, Ofter Borner, Operation Wolf, Robocop. Il prezzo sarà dalle 1.000 alle 2.000. Telefonare ore pasti.
Stefano Rocca - Via del Lagaccio 40a/29 - Genova - Tel. 010/230501.

● È nato il nuovo Club CBM 64. Abbiamo le ultime novità come: Guerrilla War, Tthunder Blade, Tiger Road, Salamander, R-Type, Operation Wolf, Barbarian 2, Fox F. Back, Ninja 2, Batman. Il prezzo sarà dalle 1.000 alle 2.000 a gioco. Telefonare ore pasti.
Rocca Stefano - Via del Lagaccio 40a/29 - Genova - Tel. 010/230501.

● Vendo Commodore 64 + registratore + joystick + alimentatore + manuale d'uso e più di 400 giochi. Telefonare ore serali. Il tutto a L. 300.000.
Stefano Spitale - Viale Rimembranze 13 - Imperia - Tel. 0183/62439.

● Acquisto la cassetta che trasforma il C64 in Spectrum. Pago fino a 45.000 lire, le spese postali a vostro carico. Per accordo lasciare un messaggio alla segreteria telefonica, dicendo il vostro nome e numero.
Andrea - Via Fidene 23 - Roma - Tel. 779719.

● Compro giochi che si riferiscano allo sport cioè: Tour de France, Calcio, Basket, Football, Baseball. Telefonatemi ore pasti (massima serietà).
Roberto Isgrò - Via Cavour 66 - Valenza Po (AL) - Tel. 0131/91768.

● Cerco Amiga 500 a prezzo ragionevole e compro Strip Poker con Samantha Fox per ZX Spectrum + 48 K.
Tedesco Vincenzo - Via Spartaco 13/D - 22100 Como - Tel. 031/505962.

● Vendo per C64 moltissimi giochi: Buggy Boy, Io, Match Day 2, Barbarian (2 versioni), Rassan Saga, Combat School, Dragon's Layr, Thundercats, Ikari Warriors, The Great Jane Systers, Platoon, Black Lamps, Orror, Hawk Heye, Garfilld, Winter Olimpic, Winter Games.
Treccani Nadir - Via Bellini 8 - Castiglione delle Stiviere - Tel. 0376/631524.

● Compro il programma che trasforma il C64 in Spectrum 48 K. Compro anche il gioco Gunsmoke su nastro. Prezzi trattabili. Telefonare al mercoledì pomeriggio o al sabato pomeriggio.
Golinelli Fabrizio - Via delle Scienze - 41040 Modena - Tel. 572333.

● Compro/cerco i seguenti giochi per MSX su cassetta: The Gonnies, Indiana Jones, Califonia Games, Pallavolo, Dracul , Cabal, Enduro. Sono disposto a pagare da 8.000 a 5.000. Telefonare a qualsiasi ora.
Peretti Mirco - Via Flaminia 174 - 61030 Lucrezia (PS) - Tel. 0721/877517.

● Vendo ZX Spectrum + con joystick e più di 60 giochi, tra cui: Rambo, Decathlon, Calcio, Basket, Pacman. Vendo inoltre 3 libri sul linguagigo Basic e 6 cassette per il corso; il tutto per L. 150.000, solo zona Pordenone. Telefonare dopo le ore 16 a:
Mauro Carniel - Via Brozzette 34 - 33087 Pasiano (PN) - Tel. 625511.

● Cerco il programma che permette di caricare i giochi dello Spectrum 48 K sul Commodore 64. Telefonare per stabilire il prezzo (nel pomeriggio).
Cervone Giuseppe - Via Morgagni 9 - 71016 San Severo (FG) - Tel. 22344.

● Conoscete i favolosi giochi per CBM 64/128 del TSF Club? No? Allora dovete sapere che sono favolosi e costano solo L. 1.800 l'uno. Continui arrivi ultimissime novità. Anche scambio con altri softclub. Annuncio sempre valido. Chiamare ora di cena. A tutti sarà inviata la megalista.
Michele Cassioli - Via Dell'Elica 12 - S. Egidio (Perugia) - Tel. 075/6929618.

● Vendo giochi come: Catch, Boxe, Fire Gunner, Travel Moon, Boxe inglese, Giacomo Pazzerello, Karatè, Kunfu Master, Flashk, Laser e tantissimi altri. Prezzo da trattare alla telefonata. Quindi scrivetemi o fate una semplice telefonata.
Cervone Giuseppe - Via Morgagni 9 - 71016 S. Severo (FG) - Tel. 22344.

● Cerco giochi del CBM 64 solo su nastro: Moto crosso, tutti i tipi di Macchine, Zombi, Rambo, Bruce Lee, tutti i tipi di Karatè, tutti i tipi di Ninja. Vendo cassette del CBM64 a partire da 1.500 in poi: Flipper, Gobbo, Waw Dart Mark (Scassinatore), Pipelline, e tanti altri.
Lino Raia - Viale delle Rose (P.za Europa) - Pollena Trocchia (NA) - Tel. 081/5301508.

● Vendiamo per C64 giochi su cassetta: After Burner, R Type, Rambo 3, Bombuzal, Bionic Commando, Op Wolf, Pam Mania, Ik +, Thunder Blade e altri 1000. Bassi prezzi, max serietà, telefonare ore pasti.
Stealth Fighter - Altedo (BO) - Tel. 051/870546.

● Vendo a L. 7.000 cad., nuove, per CBM 64 e 128: Vindicator e Hades Nebuccar e a L. 5.000 una cassetta, con giochi cinematografici, di Special Games, nuova per CBM64 e 128.
Gianfranco Callieri - Via Saragozza 87 - Bologna - Tel. 051/415283.

● Eccezionale!!! vendo tutti i giochi di Calcio per CBM 64: Int. Soccer, Calcio rigori e punizioni, Calcio palleggi, Match Day 1, Match Day 2, Soccer movviola, Calcio Maradona, World Cup, Messico 86, Gary Lineker Hot Shot, Footbal Manager 1 e 2, e i nuovissimi P.B. Int. Soccer e Hughes Int. Soccer, European Soccer + l'incredibile Microsoccer a sole L. 32.000 comprese spese.
Massimo Laudani - Via Pietro Novelli 47 - 96100 Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Amici vi voglio regalare uno ZX 48+, + Interface Kempston + joystick il tutto a L. 250.000! E in più una compilation di oltre 50 giochi, i migliori. E cerco anche un C64 + registratore a L. 250.000. Possibile anche uno scambio. Vendo inoltre tutti i giochi dell'ultimo trimestre a L. 2.000-5.000 l'uno per ZX e C64.
Francesco Cesari - Via Ipponatte 35 - 00124 Roma - Tel. 6093517.

● Vendo ZX Spectrum con circa 450 tra giochi e utility, interfaccia con microdrive, interfaccia joystick Kempston, manuali vari, il tutto all'incredibile prezzo di lire 300.000 trattabili.
Alessandro Nicolai - Via F.lli Cervi 41 - 27010 Pavia - Tel. 0382/67711.

● Compro simulatore di CBM 64 per il mio Spectrum 48K su qualsiasi supporto (anche copia o listato). Cerco anche stampante con interfaccia. Telefonatemi ore pasti oppure scrivetemi.
Riccardo Giglio - Via Cellini 2 - 07037 Sorso (SS) - Tel. 079/350756.

● Vendo i migliori giochi di calcio a lire 1.500 l'uno, tra cui: Emly, Hughes Soccer, Calcio Replay, Manager 1, Italia 90, Mexico 86, Super Star Soccer e molti altri. Compro: Super Soccer, Calcio con rigori, punizioni, calci d'angolo, espulsioni, e che si fa il campionato vincendo la coppa (tel. ore pasti).
Domenico Spinelli - Vico Pizzica 5 - 72100 Brindisi - Tel. 0831/224550.

● Stop: ecco quello che cerchi: 1) il programma che trasforma il C64 in Spectrum 48K; 2) Super Paint: per disegnare sullo schermo con il joystic; 3) istruzioni in italiano per i 2 programmi; 4) cassetta e spese di spedizione incluse, il tutto per L. 18.000 (dico diciottomila, ripeto L. 18.000!!!). Che aspetti ancora? Scrivi a:
Claudio Ferrero - Via Langhe 101 - 12060 Magliano Alpi.

● Compro giochi su nastro per C-64 anche vecchi purché belli. Dò ed esigo serietà. Inviare liste e relativi prezzi specificando bene se è un gioco originale oppure no (però compro lo stesso). Specificare anche costo cassetta e spese di spedizione ed eventuali offerte per un tot numero di giochi. Scrivere a:
Claudio Ferrero - Via Langhe 101 - 12060 Magliano Alpi.

● La Metalsoftware vende i migliori giochi per C64 fra questi: Ikari W., Rastan, Wonder Boy, Combact School, Platoon, Pac-Man, Pac-Land, Pacmania e altri. Tutti i giochi sono in cassetta e sono a prezzi favorevolissimi. Per avere la lista telefonare ai seguenti numeri: 010/691611 635381. Metalsoftware - Genova.

● La Metalsoftware vende i seguenti giochi per C64: Summer Games, Barbarian 1 e 2, Last Ninja 1 e 2, Batman, Super Dragon Slayer, Io, Armalyte, Cybernoid 1 e 2, e il meraviglioso Microsoccer, il più bel calcio per C64. Abbiamo più di 1500 titoli; per lista telefonare.
Metalsoftware - Genova - Tel. 010/691611 oppure 010/635381.

● Vendo fantastici giochi per C64 su disco e cassetta. Alcuni nomi: The Last Ninja 1 e 2, Barbarian 2, Batman, Armalite, Katakis, 4×4 off Road Rancing, Double Dragon, Tunder Blade, E.N. I. Soccer Microboller, Street Sport Soccer, D.T. Super Test 2, Sinbad, Savage, Cybernoid 2, Foxx Fight Back, Hawk Eye, Rambo 3, Operation Wolf, tutti da L. 500 a 1.300. Grandissimi sconti a chi ne prende mmolti. Telefonatemi ore pasti. P.S. I giochi mi arrivano ogni 15 giorni.
Colò Luigi - Via Filippo Pelosi 24 - 71016 San Severo (FG) - Tel. 0882/332599.

● Vendo giochi per CBM64 come Summer 1 e 2, Winter Games, California Games, Rambo 3, Combat School, Platoon, Predator, Enduro Race, Frank Bruno's Boxing e tanti altri. Cerco giochi quali: Championship Wrestlin, The Last Ninja 1 e 2, Winter Games 2, Sports Indoor, Barbarian 2, Messico '86 (solo giochi). L. 500 per lista giochi.
Bocci Marco - Torre Alta Inf. - 87100 Cosenza - Tel. 0984/393994.

● Cerco Pallavolo, Pallacanestro, Olimpiadi.
Buratti Valerio - Via Figino Garbini 52 - 01100 Viterbo - Tel. 236281.

● Vendo i numeri 3-10-14-15 di New Special Playgames, per un totale di 40 giochi a L. 20.000 cassette e spese di spedizione comprese. Telefonare o scrivere a:
Mazzarol Guido - Via Nino Bixio 3 - 20060 Vigliano di Mediglia - Tel. 02/9068090.

● Vendo MSX 48Kram + espansione 48Kram + registratore + music-module + numerosi giochi e 2 joystick, tutto in ottime condizioni, il tutto a L. 300.000 trattabili. Massima urgenza (solo Thiene e limitrofi).
Andrea Martini - Via Croce 1 - 36030 Zugliano (VI)

- Tel. 365393.
● Vendiamo i migliori giochi in circolazione a 500 e 1.000 lire. Siamo il Cluz "Double Arrow", vendiamo videogames per C64 e Spectrum.
Testa Marco - Via Noncello 1 - 33170 Pordenone - Tel. 0434/29731.
● Vendiamo i migliori videogames per C64 e Spectrum. Siamo il Club "Double Arrow", vendiamo a prezzi imbattibili pokes e utility per i videogames più belli. Alcuni esempi: Double Dragon, Thunderblade, Afterburner, Defender of the Crown. Telefonare ore pasti.
Testa Marco - Via Noncello 1 - 33170 Pordenone - Tel. 0434/29731.
● Compro programmi giochi Dragons Lair 1 e 2, Bubble Bobble, Nynja, max 2.000 l'uno, possibilmente su disco.
Turrini Andrea - Via D. Preto 10 - 37133 Verona - Tel. 045/525206.
● Vendo ultra-megalattici, fanta-fantagia?!?!, ecc. (..., che parolone!). Che aspetti? Hei, ragazzo bello, ehi, telefona... Qualche esempio (dopo che avrai letto ti sentirai male male!): Army Moves 1-2, Thunder Cats, DP Lair 1-2, Summer Games 1-2, W. Games 1-2, 1942, 1943, 1943 One Year, Claster (..) ecc. ecc. Prossimamente: D.R. Typs.
Matteo Piemontese - Via Dell'Arcangelo 22 - 71043 Manfredonia (FG) - Tel. 0884/21482.
● Vendo per CBM64 i seguenti giochi: Samuray Warriors, Bionic Commando, Great Jane Systers, Beyond The Ice Palace, Hercules, Venom (Mask 3), Mask 1-2, Super Star Soccer, Basket Masters, Cybernoid 1-2, Rastan, Dragons Lair, Northstar, Impossible Mission 1-2, Garfield, Target Renegade, Bubble Bobble, Gryzor, Space Harrier, Driller, Operation Wolf, Buggy Boy, Hawkheye, Pac-Land, I.O., Match Day 1-2, su cassetta.
Treccani Nadir - Via Bellini 8 - Castiglione delle Stiviere (MN) - Tel. 0376/631524.
● Siamo 3 ragazzi di M. di Pietrasanta (LU) e cerchiamo disperatamente "How Tobe Complet Bostored Karnov" il programma che cambia il Commodore 64 in Spectrum 48K. Sono disposto a pagare più di 30.000. Telefonare ore pasti.
Marco Cavani - Via Nicolò Paganini 9 - 55044 Marina di Pietrasanta - Tel. 21963.
● Compro cassette Bubble-Bobble, Rocky, Ghost'n Goblins, Ninja per Commodore 64.
Ivan - Via Rio de Janeiro - Torino - Tel. 382224.
● Ehi, tu! Sì, dico a te! Ti interessano giochi da medaglia d'oro per C64 a sole L. 2.000? Alcuni esempi: Impossible Miss. 1 e 2, S.E.U.C.K., Cybernoid 1 e 2, Operation Wolf, Pacland, Io, Hollywood Poker, Salamander, Gryzor, Mask 3, Dragon's Lair 1 e 2, Ikari Warriors e tantissimi altri. Contattami oggi stesso (ore pasti).
Donatelli Biagio - Via Virgilio 18 - 74021 Carosino (TA) - Tel. 099/695927.
● Ehi! amico di Special Program, vuoi tutte le ultime novità del C64? Ecco alcuni esempi: Impossible Mission 2, Salamander, Gryzor, Io, Cybernoid 1 e 2, Draconus, Wolfman, Barbarian, Mi Key Mouse, Rrkanoid 1 e 2, Micro pro Soccar ed altri saranno tuoi a sole 2.000 lire.
Lucchese Marco - Via Mazzini 63 - 74021 Carosino (TA) - Tel. 099/690078.
● Vendo moltissimi giochi di qualsiasi tipo, dalle simulazioni alle arcade, al modico prezzo di 4.000 lire. Non perdete questa occasione. (Tutti i programmi sono su cassetta).
Romeo Francesco - Viale della Libertà - 98121 Messina - Tel. 41590.
● Stop: mettere in moto il cervello e memorizzate questa lista per Spectrum 48K: Wonder Boy, Gunsmoke, Goastn' Gonbly, Karnov, The Flinston, Olimpiadi invernali 1 e 2, Scooby Doo, Dragons Land, Pic Man, In Go Test, The Way of The Exploding Fix, Gost Buster, Rambo, Commando, Top Notch, Buble Boble. Questi sono solo alcuni, a lire 3.000 (più spese postali).
Baldassarri Massimo - Via Monte Pasubio 6 - 11100 Aosta - Tel. 0165/41548.
● Vendo magnifici giochi per Commodore 64-128 e Spectrum a sole lire 1.500-2.000 cadauno e intere cassette giochi a L. 6.000. Affrettatevi, l'affare non durerà molto. Per acquisti telefonare e chiedere di Gioacchino.
Gioacchino Lanzafame - Via Trobia 8 - 93100 Caltanissetta - Tel. 0934/29453.
● Compro videogiochi in cassetta per CBM 64: Rambo, Commando, Commando 2, Venerdì 13, Nosferatu, Dragons Lair 1-2, Indiana Jans, Cobra, Destroyer, Goonies, Top Gun, The Last Ninja 1-2, Platoon, Visitors, Predator, The Legend of Simbad, Tioward the Duck, Impossible Mission. Sono disposto a pagare fino a L. 2.500 a gioco.
Fabbri Giampiero - Via della Chiesa 50 - 50040 Settimello (FI) - Tel. 055/882184.
● Siamo due ragazzi e vendiamo i migliori giochi del momento come: Road Bloster, Gost Goblins, Barbarian 2, WWF Westling, Enduro Race 2, Superwonderboy, Strip Poer, Alien Sndrom, Pitstop 2, Last Ninja 2, Operation Wolf, al prezzo che volete voi!
Francesco Melis - Via Monti Cimini 2 - 00053 Civitavecchia - Tel. 0766/540031.
● Cerco il listato che trasforma il C64 in Spectrum. Lo pago fino a L. 4.000. Cerco anche "California Games" e lo pago fino a L. 2.500. Possibile scambio giochi e programmi. Fate presto! Tutto per il C64, su cassetta.
Sienna Gabriele - Via Cavallini 6 - 41036 Medoul 41036 Medolla - Tel. 0535/53680.
● Boys and girls, se siete tipi tosti, telefonateci o scriveteci! Non avete idea dei giochi per C64 e Spectrum 48K che possediamo: 1943, 1942, Arkanoid, Popeye, Tutancamon, Karnov, Dragon's Lair e molti, molti altri. Inoltre cerchiamo: Last Ninja, Bubble Bobble, Wonder Boy 1-2, Out Run e tutti quelli che avete! Vendiamo e compriamo a max L. 5.000 (uno).
Manuel D'Elia - Via Melta 76 - 38014 Trento - Tel. 0461/991376.
● Occasione: vendo Spectrum 48K munito di cavetti con tastiera plus e manuali, interfaccia, joystick, registratore e 320 giochi più amplificatore.
Crespi Lorenzo - Via Papa Giovanni 25 - 20093 Cologno M. (MI) - Tel. 02/2546815.
● Vendo giochi per Commodore 64 (solo su disco). Per ulteriori informazioni richiedere lista videogames.
Tamburini Fabrizio - Via Giotto 7 - Rimini (FO) - Tel. 0541/373381.
● Cerco e compro i seguenti giochi: Shinobi, Ninja Warrior, Dragon's Ninjia - Last Ninjia 2, WWF Wrestling. Tutti dovrebbero essere senza la scritta "Ferma il registratore" alla fine del gioco perché il mio computer non li carica. Sarei dispo-

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 19

VENDO | COMPRO | CERCO | TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____ Indirizzo _____

Città _____ C.A.P. _____ Tel. _____ Età _____

sto a pagarli 1.500 cad.
Calogero - Via S. Anna 6 - 18039 Ventimiglia - Tel. 0184/230060.

● Eccezionale! Vendo su cassetta per Commodore 64 2 eccezionali programmi per il modem/telematica pratica, per mettere in contatto il telefono con il computer (a lire 25.000 più spese postali). Super Modem e Mega Modem.
Ettore Silletti - Via Giovanni Caminata 17/3 - Serra Riccò (GE) - Tel. 010/750053.

● Vendo i seguenti giochi Amiga: Live & Let Die, Pacmania, Tv Sport Football, Thunderblade, Circus Game, Superman, Technocop, Hostager, Hell Bent, Sword of Sodan, California Games, Bombuzal, Skate of Art, Retunr of The Jedi, Fig Falcon, Spitting Images, Hybris, Pac Land, Double Dragon, Operation Wolf, Italy '90, Bowls, Roger Rabbit, Flying Shark, Zak McCracken, Purple Saturn Day.
Giuseppe Malaspina - Via Matteotti - Formia (LT) - Tel. 0771/24618.

● Vendo giochi per CBM64 e Amiga 500: Gost Goblins, Out Run, Box, Calcio, Rastan, Wunder Boy, Karatè, Dragons Laier, 1942, Formula 1, Olimpiadi, Rygar, Indiana Jons, Quix e tanti altri.
Angelo Malzone - Via dei Mille 18 - 91100 Trapani - Tel. 0923/24301.

● Vendo tre bellissimi libri di programmazione dello ZX Spectrum anche in linguaggio macchina. Tutto a L. 30.000. Telefonare pomeriggio.
Franco - Tel. 0432/571359.

● Vendo ZX Spectrum P in buone condizioni - In omaggio ci sono 100 giochi e 10 manuali per capire lo ZX Spectrum Plus. Il prezzo è regolabile (telefonare 18-19.30).
Andrea Celeste, via Rasori 9, Milano, tel. 02/4811386.

● Cerco gioco Wonder Boy in cambio di 3 cassette con i seguenti giochi: Caccia pericolosa, Sirius, Mattia magica, Ragno, Alchimie, Pallida luna, Mago Merlino, Willytex.
Mariani Manuel - Via Matteotti 228 - 47020 Roncofreddo (FO) - Tel. 949293.

● Per MSX 8020 Philips cerco: Kung Fu 1-2-3, BMX Racers, Out Run, California Games per MSX a lire 4.000 lire cadauno trattabili anche con 6 mila lire cadauno, urgentissimo, con omaggio al compratore di lire 10.000. Richiedo la lista.
Riva Paolo - Via Cavour 5 - 21020 Brebbia (VA) - Tel. 771423.

● Commodormania Software Club, il più famoso Commodor-Club d'Italia apre di nuovo le proprie iscrizioni con una fantastica iniziativa: per sole lire 200.000 annuali potrai avere le seguenti agevolazioni: arrivo del notiziario mensile, spedizione gratis una volta al mese, di un'offerta su cassetta o dischetto costituita da 6 programmi, ultime novità. Aggiornamento quindicinale delle ultime novità software e hardware. Sconto del 50% su tutto il software a nostra disposizione (oltre 8000 titoli), raduno nazionale una volta all'anno e la partecipazione a molte altre iniziative costituenti la vita sociale del Club. Una vera organizzazione al vostro servizio, per essere sempre informati sul tuo caro amico computer. Per iscrizioni spedire un vaglia postale all'indirizzo riportato sotto. Per informazion telefonateci, vi daremo ogni tipo di spiegazione.
Commodormania Software Club - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2020486 - 2048905.

● Cerco amighisti generosi che scambino programmi con me (ne posseggo veramente pochi). Inoltre vorrei che qualcuno mi inviasse liste di programmi e, perché no/, giochi da acquistare. Corrispondo volentieri con qualunque possessore di un Commodore Amiga 500/2000. Vendo 100 games per C64 a L. 50.000.
Raffaele D'Elia - Via Bergamo 1 - 73014 Gallipoli - Tel. 0833/24236.

● Cerco: 1) S. Mario Bros; 2) Drago Ningia; 3) Shinobi; 4) Alteraid Best; 5) Out Run (con corsie) originale; 6) Power Drift (originale); 7) Soldier of the Light (originale).
Giovanni Piscopo - Via Duca d'Aosta 97 - Casoria (NA) - Tel. 7571472.

● Vendo CBM 16 più registratore più joystick più altri giochi trai quali: Zombi, Grand Prix, Bilardo, Olimpiadi e giochi spaziali, tutto a L. 120.000, tutto funzionante. È un'occasione da non perdere! Telefonare ore pasti.
Emiliano Destro - Via Frassanedo 16 - 35020 Padova - Tel. 049/640909

NEW SPECIAL PLAYGAMES

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME

PROGRAMMI PER CBM 64 E SPECTRUM 48K

19 GAMES

NEW SPECIAL PLAYGAMES

NEW SPECIAL PLAYGAMES 20 GIOCHI

SU QUESTA CASSETTA

LATO A / CBM 64

	COUNTER
1 PULSE	□ □ □
2 DRIVER	□ □ □
3 STRIKE	□ □ □
4 SPEED RACE	□ □ □
5 MISTER GOAL	□ □ □
6 HERO	□ □ □
7 MELT	□ □ □
8 NO ALIEN	□ □ □
9 JOHN	□ □ □
10 KUNG FU	□ □ □

LATO B / SPECTRUM 48K

	COUNTER
1 TRON	□ □ □
2 PIPPUS	□ □ □
3 CAR ATTACK	□ □ □
4 MEGA VOLLEY	□ □ □
5 SEA POWER	□ □ □
6 UP FRONT	□ □ □
7 STRANGE WORLD	□ □ □
8 SKATIN' UP 2	□ □ □
9 EGGLAND	□ □ □
10 KNIGHT FIGHT	□ □ □

QUESTA CASSETTA È DI

NOME

COGNOME

VIA N.

CITTÀ

ANNOTAZIONI